

# COME MUOVERE UN COLORE

Carte mancanti	Pagina
<b>AKQ</b>	<b>2</b>
<b>AKJ</b>	<b>2</b>
<b>AK10</b>	<b>5</b>
<b>AK</b>	<b>8</b>
<b>AQJ</b>	<b>8</b>
<b>AQ10</b>	<b>11</b>
<b>AQ</b>	<b>14</b>
<b>AJ10</b>	<b>16</b>
<b>AJ</b>	<b>17</b>
<b>A10</b>	<b>20</b>
<b>KQJ</b>	<b>24</b>
<b>KQ10</b>	<b>26</b>
<b>KQ</b>	<b>29</b>
<b>KJ10</b>	<b>34</b>
<b>KJ</b>	<b>36</b>
<b>K10</b>	<b>49</b>
<b>K</b>	<b>61</b>
<b>QJ</b>	<b>62</b>
<b>Q10</b>	<b>67</b>
<b>Q</b>	<b>77</b>
<b>J10</b>	<b>80</b>
<b>J</b>	<b>82</b>
<b>10</b>	<b>85</b>

## mancano **AKQ**

### (AKQ) con 7 carte

<b>J108x xxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 73 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola all'8.
<b>J10xx xxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 68 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante. Si vince se almeno due onori sono in Ovest.
<b>Jxxx 10xx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 69 % Piccola al 10: se prende Ovest si giocherà piccola da una delle due parti e infine piccola verso il Fante. Si vince con la 3-3, e anche con la 4-2 purché Est abbia o doppio onore o un onore secondo.

### (AKQ) con 8 carte

<b>Jxxx 10xxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 92 % Piccola verso un onore e poi di nuovo piccola verso l'altro
<b>J10xx xxxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 84 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante
<b>Jxxxx 10xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 88 % Piccola al 10 e poi piccola al Fante

## mancano **AKJ**

### (AKJ) con 5 carte

<b>Q10x xx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 37 % Piccola al 10: si vince con gli onori divisi e il Fante prima del 10.
<b>Q1098 x</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 2 % Piccola all'8; si ottengono 2 prese solo con il Fante secco/secondo in impasse, quindi al secondo giro si gioca la Dama.

### (AKJ) con 6 carte

<b>Q9x 10xx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 38 % Piccola al 9, poi piccola alla Dama. Questa manovra è vincente con il Fante sotto impasse e i pezzi divisi, o AKJ in Ovest.
<b>Q109 xxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 51 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10

<b>Q10x xxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 38 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama; si gioca per gli onori divisi e il Fante in impasse.
<b>Q1098 xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 18 % Piccola all'8 e poi al 9
<b>Q10xx xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 1 % Piccola alla Dama; l'unica figura vincente se servono 2 prese è AKJ secchi prima della Dama.
<b>Q10xx xx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 41 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama

---

**(AKJ) con 7 carte**

<b>Qxxx 10xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 7 % Piccola alla Dama: serve la 3-3 con entrambi gli onori alti in Ovest.
<b>Qxxx 10xx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 70 % Piccola verso il 10: se Est fornisce un onore si giocherà ancora piccola al 10; se Ovest al primo giro prende sul 10 si giocherà piccola dalle due mani e poi piccola alla Dama
<b>Qxxx 109x</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 7 % Piccola alla Dama: l'unica figura vincente per poter fare 2 prese è la 3-3 con AK prima della Dama.
<b>Qxxx 109x</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 97 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al 9
<b>Q10xx xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 22 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>Q987 xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 9 % Piccola alla Dama. Unica chance per 2 prese è AK terzi prima della Dama
<b>Q987 xxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 85 % Piccola al 7 e poi di nuovo piccola all'8. Serve trovare la 3-3, o anche altra distribuzione purché o il Fante o il 10 siano prima di Q987.
<b>Q10xxx xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 12 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>Q10xxx xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 55 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama

## (AKJ) con 8 carte

---

<b>Q10xx xxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 35 % Piccola al 10 e poi piccola alla Dama
<b>Qxxx 10xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 20 % Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 10. Si fanno 2 prese solo con AK secchi o terzi prima della Dama.
<b>Qxxx 10xxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 94 % Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 10
<b>Qxxx xxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 14 % Piccola alla Dama; si ottengono 2 prese solo con la 3-2 e AK piazzati.
<b>Qxxx xxxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 84 % Piccola dalle due parti (cautela dal pezzo secco dopo la Dama) e poi piccola alla Dama
<b>Q10xxx xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 33 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>Q10xxx xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 84 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>Qxxxx 10xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 20 % Piccola alla Dama: se Ovest fornisce il Fante si copre con la Dama e si gioca piccola dalle due mani al giro successivo; se al primo giro Ovest fornisce un onore maggiore, al secondo giro si rigioca piccola alla Dama
<b>Qxxxx xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 14 % Piccola alla Dama; inutile un colpo in bianco alla ricerca del pezzo secco, perché anche se ci fosse non si farebbero mai 3 prese. Serve sperare in AK prima, secchi o terzi.
<b>Qxxxx xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 82 % Piccola da una delle due parti in bianco (cautela dalla 4-1 con un onore secco in Est) e poi piccola verso la Dama

## (AKJ) con 9 carte

---

<b>Q109xx xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 70 % Piccola al 9
<b>Qxxxx xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 53 % Piccola in bianco (per cautelarsi da Asso o Re secco in Est) e poi piccola alla Dama. Si vince sempre e comunque con la 2-2, e anche con la 3-1 e un onore secco dopo la Dama

<b>QJ9 xx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Piccola al Fante, poi di nuovo piccola alla Dama. Si vince sia con i pezzi divisi che con entrambi i pezzi in Ovest.
<b>Q9x Jx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: <b>62 %</b> Piccola al Fante, poi di nuovo piccola al 9. Si vince con entrambi i pezzi in Est, e con i pezzi divisi e il 10 in Ovest, con AK e 10 in Ovest. Si perde solo con entrambi i pezzi in Ovest e il 10 in Est.
<b>Qxx J9</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: <b>51 %</b> Piccola al 9: un semplice impasse al 10, che data la lunghezza della figura non può essere rimandato.
<b>QJ98 x</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>11 %</b> Piccola all'8, poi il Fante, poi la Dama: si vince con il 10 secco/secondo/terzo a sinistra.

<b>QJ9 xxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: <b>79 %</b> Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama. Ipotizzare i pezzi divisi o entrambi in Ovest (75% totale) vale decisamente più dell'impasse al 10. Briciole di percentuale in più per il caso di 10 secco o secondo
<b>QJx xxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: <b>74 %</b> Piccola per due volte verso gli onori; si ottiene una presa se gli onori sono divisi, o entrambi posizionati prima di QJ
<b>Q9x Jxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: <b>64 %</b> Piccola al Fante (onore isolato) e poi piccola al 9
<b>Qxx Jxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: <b>49 %</b> Piccola verso un onore e poi piccola verso l'altro. Si ottiene una presa se i pezzi sono insieme, in Est o in Ovest.
<b>QJ98 xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>51 %</b> Piccola all'8; se Est vince con Re o Asso si ripete piccola al 9.
<b>Qx J9xx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: <b>81 %</b> Piccola verso l'onore isolato, poi piccola verso la forchetta, inserendo il 9; se vinto dal 10, rigiocare cartina sperando che il secondo onore cada.
<b>Qxxx J9</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: <b>56 %</b> Piccola al 9, poi si giocherà il Fante, poi una piccola da Nord

**Qx** Per fare **1** prese ...la probabilità è: 50 %  
**Jxxx** Piccola verso l'onore corto, poi piccola verso l'altro. Si ottiene una presa solo se Asso e Re sono nella stessa mano (o se Ovest ha un onore secco)

**(AK10) con 7 carte**

---

**QJ98** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 63 %  
**xxx** Piccola al Fante e poi di nuovo piccola all'8

**QJ9x** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 55 %  
**xxx** Piccola al Fante e poi, se catturato da Est, di nuovo piccola al 9

**QJxx** Per fare **1** prese ...la probabilità è: 85 %  
**xxx** Piccola al Fante, poi piccola in bianco, poi di nuovo piccola alla Dama

**QJxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 49 %  
**9xx** Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama; si ottengono le due prese richieste con tutte le 3-3 e i pezzi o divisi o in Ovest, e con tutte le 4-2 in cui Ovest abbia un onore secondo accompagnato dal 10.

**QJxx** Per fare **1** prese ...la probabilità è: 95 %  
**9xx** Piccola al Fante, poi piccola al 9, poi alla Dama

**QJxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 45 %  
**xxx** Piccola al Fante e poi piccola alla Dama; si vince con tutte le 3-3 e i pezzi divisi (o in Ovest), e anche con la 4-2 e i due pezzi secchi o quarti in Ovest.

**Q98x** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 56 %  
**Jxx** Piccola al Fante; se viene vinto da Ovest si rigioca piccola all'8. Se invece Est fornisce un onore al primo giro, si rigiocherà piccola al Fante

**Qxxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 33 %  
**J9x** Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante

**Qxxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 16 %  
**Jxx** Piccola verso un onore e poi di nuovo piccola verso l'altro; il presupposto di ottenere 2 prese rende imprescindibile la 3-3 nel colore, e i due onori insieme in Est o in Ovest. Si ottengono 2 prese anche con AK + xxx, se si indovina a muovere in modo da far giocare per primo l'avversario che ha AK

**Qxxx** Per fare **1** prese ...la probabilità è: 87 %  
**Jxx** Piccola da entrambe le mani, poi piccola al Fante (l'onore rimasto più corto) e poi di nuovo piccola alla Dama

**QJ9xx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 38 %  
**xx** Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama

<b>QJ9xx xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 80 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>QJxxx 9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 30 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>QJxxx 9x</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 73 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>QJxxx 9x</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 99 % Piccola al 9; l'unica figura perdente è 10 secco in Ovest e AK87x in Est

---

### (AK10) con 8 carte

<b>QJ98 xxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 77 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola all'8
<b>Q987 Jxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 66 % Piccola al Fante (onore isolato) e poi di nuovo piccola al 7
<b>Q9xx Jxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 64 % Piccola al Fante (onore isolato) e poi piccola al 9
<b>Q9xx Jxxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al 9
<b>Qxxx Jxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 37 % Piccola verso uno dei due onori e poi piccola da entrambe le mani in bianco
<b>Qxxx Jxxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola da una delle due parti (cautela da Asso o Re secco) e poi piccola verso uno dei due onori
<b>QJ987 xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 75 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola al 7
<b>QJxxx xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 63 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>Qxxxx J9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 48 % Piccola alla Dama (onore isolato) e poi al 9; se Ovest al primo giro fornisce un onore, si rigioca il 9 verso la Dama
<b>Qxxxx J9x</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 98 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante

## (AK10) con 9 carte

<b>Q9xxx</b> <b>Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 83 % Piccola al Fante (onore isolato) e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>QJxxx</b> <b>xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 83 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>Qxxxxx</b> <b>J9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 83 % Piccola al 9
<b>QJ7xxxx</b> <b>9x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 84 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>QJ7xxxx</b> <b>9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al 9

mancano **AK**

## (AK) con 8 carte

<b>QJ10xxx</b> <b>8x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 85 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante
<b>QJ10xxx</b> <b>8x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola all'8
<b>Q1096x</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 98 % Giocare il Fante (o piccola verso il Fante) per il caso che Est sia vuoto

## (AK) con 9 carte

<b>QJ8xx</b> <b>107xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola verso la mano che ha due onori; conservando un onore per parte, e la forchetta sul 9, si vince con la 4-0 dovunque
------------------------------	--

mancano **AQJ**

## (AQJ) con 5 carte

<b>K109</b> <b>xx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 78 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10. Si perde solo se Dama e Fante sono entrambi in Est.
<b>K10x</b> <b>xx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 63 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Re; si ottiene una presa o quando l'Asso è piazzato, o quando Dama e Fante sono entrambi in Ovest



<b>K109 xxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 79 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10. Si perde solo se Dama e Fante sono entrambi in Est.
<b>K1098 xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 50 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9

<b>K1098 xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 76 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
<b>K109x xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 61 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10
<b>K98x xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 18 % Piccola al 7 e poi di nuovo piccola al Re. La 3-3 è indispensabile e l'Asso piazzato anche, quindi si può anche giocare piccola al Re
<b>K987 xxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 95 % Piccola al 7 e poi di nuovo piccola all'8. Si spera che almeno uno dei tre pezzi (Q,J,10) sia prima del Re.
<b>K10xx 9xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 37 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Re.
<b>K10xx 9xx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 90 % Piccola al Re e poi di nuovo piccola al 9
<b>K10xx xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 32 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Re
<b>K10xx xxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 79 % Piccola da una delle due mani in bianco, poi di nuovo piccola al 10, e poi piccola al Re
<b>Kxxx xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 18 % Piccola da una delle due mani in bianco (ininfluente al fine di fare due prese, ma cautela dal disastro totale con l'Asso secco dopo) e poi piccola al Re. Per fare 2 prese serve la 3-3 con l'Asso piazzato.
<b>Kxxx xxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 77 % Piccola dalle due mani in bianco per due giri e poi piccola al Re. L'unica figura perdente è data da 4 o più carte in Est, con l'Asso mal messo

## (AQJ) con 8 carte

---

<b>K1098 xxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 83 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9; si vince se Ovest ha il Fante o la Dama (o entrambi) , o l'Asso secondo.
<b>K10xx xxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 52 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Re
<b>Kxxx xxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 34 % Piccola al Re; serve la 3-2 con l'Asso piazzato, quindi ogni precauzione contro la 4-1 (colpo in bianco) è inutile
<b>Kxxx xxxx</b>	Per fare <b>1</b> prese ...la probabilità è: 87 % Piccola da una delle due mani in bianco e poi piccola al Re
<b>K109xx xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 75 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10
<b>K109xx xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 92 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10
<b>K10xxx 9xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 63 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Re
<b>K10xxx 9xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 98 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al 9

## (AQJ) con 9 carte

---

<b>K8xxx 10xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 20 % Piccola al Re: l'unica figura che consenta 4 prese è la 2-2 con l'Asso secondo in Ovest
<b>K8xxx 10xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 84 % Piccola verso il Re; se Ovest gioca cartina mettere subito il Re o meno è indifferente, ma al giro successivo si dovrà giocare comunque piccola al Re.
<b>K9xxx xxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 20 % Piccola al Re; si vince solo con la 2-2 e l'Asso secondo in Ovest
<b>K9xxx xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 72 % Piccola da una delle due mani in bianco (cautela dall'Asso secco dopo) e poi di nuovo piccola al Re
<b>K109xxx xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 20 % Piccola al Re; si vince solo con la 2-2 e l'Asso prima del Re.

<b>K109xxx xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>89 %</b> Piccola al 9; se Est vince con Dama o Fante si rigioca verso il Re superando la carta di Ovest.
<b>K10xxxx 9xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>20 %</b> Piccola al Re. Un colpo in bianco non serve: anche indovinando l'Asso secco in Est, si perderebbe in ogni caso un'altra presa, avendo Ovest QJx. L'unica figura vincente è la 2-2 con l'Asso prima del Re.
<b>K10xxxx 9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>89 %</b> Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Re. Sempre perdente la partenza col 9 da Sud: nel caso di Fante o Dama secca in Ovest si dovrebbero cedere 3 prese a AJ8 (o AQ8) di Est.
<b>K8xxxx 10xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>20 %</b> Piccola al Re; serve trovare la 2-2 con l'Asso piazzato.
<b>K8xxxx 10xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>84 %</b> Piccola verso il Re: se da Ovest compare Dama o Fante superare con il Re, se compare il 9 stare bassi (QJ9 + A)
<b>K8xxxx 10xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>100 %</b> Piccola al 10 è vincente con qualunque 4-0: se la quarta è in Est il 10 vince, se è in Ovest si prede la prima presa ma poi, giocando verso K8, si limita Ovest ad altre due sole prese.
<b>Kxxxxx xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>20 %</b> Piccola al Re; l'unica figura vincente è la 2-2 con l'Asso in Ovest.
<b>Kxxxxx xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>72 %</b> Piccola da una delle due mani in bianco (cautela dalla 3-1 con Asso secco) e poi di nuova piccola al Re

**mancano AQ10**

**(AQ10) con 5 carte**

---

<b>KJ9 xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>24 %</b> Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante (per: Q10 + A). Oppure piccola al Fante e poi al Re (per: AQ + 10)
-------------------	---

**(AQ10) con 6 carte**

---

<b>KJ9 xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>24 %</b> Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante (per: Q10 + A). Oppure piccola al Fante e poi al Re (per: AQ + 10)
--------------------	---

<b>KJx xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>24 %</b> Piccola al Fante; si vince con AQ entrambi in Ovest
--------------------	---

**K98** Per fare **2** prese ...la probabilità è: **1** %  
**Jxx** Piccola al Re sperando in AQ secchi (o nella Dama secca) in Ovest

**Kxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: **1** %  
**Jxx** Piccola al Re; l'unica figura vincente è AQ secchi in Ovest.

**Kxx** Per fare **1** prese ...la probabilità è: **74** %  
**Jxx** Piccola al Re e poi di nuovo piccola al Fante; si vince con AQ nella stessa mano o con l'Asso a sinistra

**KJ98** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **5** %  
**xx** Piccola all'8; si vince con Q10 in Ovest (non più che terzi) e Asso in Est

**KJ98** Per fare **2** prese ...la probabilità è: **63** %  
**xx** Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9

**Kxxx** Per fare **1** prese ...la probabilità è: **75** %  
**J9** Piccola al 9 e poi il Fante verso il Re se Ovest ha preso con il 10

---

**(AQ10) con 7 carte**

**KJ98** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **24** %  
**xxx** Piccola all'8

**KJ98** Per fare **2** prese ...la probabilità è: **76** %  
**xxx** Piccola all'8, poi di nuovo piccola al 9

**K987** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **1** %  
**Jxx** Giocare il Fante e lasciarlo sperando che Est abbia il 10 secco

**K987** Per fare **2** prese ...la probabilità è: **76** %  
**Jxx** Giocare il Fante e lasciarlo, poi la piccola al 7

**Kxxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: **47** %  
**J9x** Piccola al 9 e, se Est fornisce il 10 o la Dama, si prosegue con la piccola al Re o al 9, altrimenti piccola al Re

**Kxxx** Per fare **1** prese ...la probabilità è: **98** %  
**J9x** Piccola al 9, poi di nuovo piccola al Fante, poi al Re

**Kxxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: **26** %  
**Jxx** Piccola al Fante e, salvo che Est fornisca la Dama, piccola al Re

---

**(AQ10) con 8 carte**

**KJ98** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **27** %  
**xxxx** Piccola all'8; per fare 3 prese serve che Dama e 10 siano in Ovest

**KJ98** Per fare **2** prese ...la probabilità è: **83** %  
**xxxx** Piccola all'8 e poi di nuovo al Fante

<b>K987 Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Piccola verso il Re, sperando di veder comparire da Ovest la Dama o l'Asso; per ottenere tre prese serve un'unica figura: AQ + 10xx.
<b>K987 Jxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>88 %</b> Piccola al 7: se Est prende con la Dama si giocherà piccola al Fante; se Est prende con il 10 si giocherà piccola all'8
<b>Kxxx J9xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>3 %</b> Piccola al Re, sperando in AQ secchi in Ovest
<b>Kxxx Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>3 %</b> Piccola al Re sperando in AQ secchi in Ovest
<b>Kxxx Jxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Piccola al Re e, se non appare la Dama, piccola anche dal morto; al secondo giro ancora piccola di mano al Re
<b>Kxxx J9xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>70 %</b> Piccola al Re e poi di nuovo piccola al 9
<b>K98xx Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>3 %</b> Piccola al Re sperando che Ovest abbia AQ secchi
<b>K98xx Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>84 %</b> Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
<b>Kxxxx J9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>3 %</b> Piccola al Re, sperando nel caso di AQ secchi in Ovest
<b>Kxxxx J9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>63 %</b> Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Re
<b>Kxxxx J9x</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante

### (AQ10) con 9 carte

<b>KJ9xx xxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>33 %</b> Piccola al Fante
<b>KJxxx xxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>33 %</b> Piccola al Fante; se c'è la 2-2 con gli onori divisi ha le stesse chance di piccola al Re, ma vince con due figure in più: AQx in Ovest, e Dama secca in Est. Se l'Asso è secco, in qualunque mano, 4 prese sono impossibili, e così pure se è Ovest ad avere la Dama secca.

**K98xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 27 %  
**Jxxx** Piccola al Re, sperando nella 2-2 con l'Asso in Ovest, o nella Dama secca in Ovest (se compare la Dama al primo giro, e Est vince con l'Asso, si segue facendo l'impasse al 10 su Est)

**K98xx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 94 %  
**Jxxx** Piccola al 9

**mancano AQ**

**(AQ) con 6 carte**

**KJ109** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 18 %  
**xx** Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10

**(AQ) con 7 carte**

**K108x** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 20 %  
**Jxx** Piccola all'8

**K108x** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 79 %  
**Jxx** Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante

**Kxxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 75 %  
**J10x** Piccola al Fante e poi di nuovo piccola al 10

**K10xx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 9 %  
**Jxx** Piccola al 10, poi al Re; serve trovare AQ in Ovest, secchi o terzi

**K10xx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 69 %  
**Jxx** Piccola al Re e poi al 10

**(AQ) con 8 carte**

**Kxxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 44 %  
**J108x** Giocare il Fante e lasciarlo se Ovest non copre; poi ancora il 10 e lasciarlo

**Kxxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 92 %  
**J108x** Piccola al Fante e poi di nuovo piccola al Re; rispetto alla manovra di impasse (Fante a girare) si vince anche con questa figura: A97x + Q

**K108x** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 27 %  
**Jxxx** Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto si giocherà piccola all'8 al secondo giro

**K108x** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 92 %  
**Jxxx** Piccola al 10; se Est prende con la Dama si giocherà piccola al Fante; se Est prende con l'Asso si giocherà il Fante, al secondo giro, e si lascia se non compare la Dama

<b>Kxxx J10xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>3 %</b> Piccola verso il Re; 3 prese sono possibili solo se Ovest ha AQ secchi, quindi iniziare con Fante o 10 non solo è inutile, ma deleterio: l'unica altra figura con cui si ottengono 3 prese è Q + A98x, purché Fante e 10 siano sopravvissuti al primo giro.
<b>Kxxx J10xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>87 %</b> Cartina verso il Re e poi cartina verso il Fante, o viceversa
<b>K108xx Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>25 %</b> Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto poi si giocherà piccola all'8
<b>K108xx Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Piccola al 10, e poi si giocherà Fante lasciando se non coperto dalla Dama. Iniziare subito col Fante sarebbe perdente con la Dama secca o l'Asso secco in Ovest
<b>Kxxxx J10x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>3 %</b> Piccola al Re sperando in AQ secchi in Ovest
<b>Kxxxx J10x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>85 %</b> Piccola al Fante e poi di nuovo piccola al 10
<b>Kxxxx J10x</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Piccola al Fante
<b>K109xxx Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>37 %</b> Giocare piccola al 9. Se ci sono problemi di collegamenti si può giocare il Fante a girare ma, rispetto all'inizio di piccola, si perde con la figura di Q+ A8xx (due prese per Est, l'Asso e l'8)

### (AQ) con 9 carte

<b>Kxxxx J10xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>33 %</b> Piccola al Re; si vince con la 2-2 e l'Asso piazzato, o la 2-2 e AQ piazzati, più la 3-1 con la Dama secca ovunque. Partendo col Fante si vincerebbe solo con la 2-2 (40%) e la Dama a sinistra (quindi: 20%)
<b>Kxxxx J10xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>95 %</b> Piccola al Re; visto che la 4-0 con 4 carte in Ovest è comunque perdente al fine di fare 3 prese, piccola al Re è l'unica manovra che consente 3 prese se AQ98 sono in Est.

### (AQ) con 10 carte

<b>Kxxxxx J109x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>63 %</b> Giocare il Fante a girare; si vince sempre con la Dama a sinistra (50%) più il caso di Asso secco in Ovest e Dama seconda in Est.
<b>KJxxxx 10xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>63 %</b> Piccola al Fante (o 10 a girare, che con dieci carte in linea non ha controindicazioni)

**(AJ10) con 6 carte**

<b>KQx 9xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 50 % Giocare per due volte piccola verso gli onori, senza impegnare il 9. Si otterranno due prese se l'Asso è in Ovest, e anche se la figura è J10 + Axxxx; l'Asso cattura un onore, ma il 9 si affranca grazie alla caduta di Fante e 10.
<b>KQx xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 50 % Giocare per due volte cartina verso gli onori
<b>KQ98 xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 5 % Piccola all'8
<b>KQ98 xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 79 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9

**(AJ10) con 7 carte**

<b>KQ98 xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 24 % Piccola all'8: se l'obiettivo è 3 prese, l'Asso piazzato non basta, e muovere due volte verso Re e Dama vincerebbe solo con J10 secchi in Est e l'Asso in Ovest, o con la 3-3 e l'Asso piazzato. Piccola all'8 è vincente con J10 in Ovest, comunque lunghi e dovunque sia l'Asso.
<b>KQ98 xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 89 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>KQ98x xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 21 % Giocare piccola per la Dama e, se vince, giocare piccola al Re
<b>KQ98x xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 74 % Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al Re
<b>KQxxxxx -</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 36 % Piccola al primo giro (per cautelarsi dall'Asso secco) per poi giocare la Dama o il Re al secondo
<b>KQxxxxx -</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 86 % Piccola al primo e al secondo giro, poi giocare un onore al terzo

**(AJ10) con 8 carte**

<b>K987 Qxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 23 % Piccola alla Dama e poi al 7 oppure piccola al Re e poi il 9 a girare
<b>K987 Qxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 94 % Piccola al 7



**Kxxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 14 %  
**Qxxx** Giocare la piccola verso un onore e poi, se si rimane in presa, piccola in bianco. Si otterranno 3 prese solo se un avversario ha l'Asso secondo, e si indovina da quale parte fare l'expasse; se la figura fosse Ax + xxx sarebbe vincente piccola verso il Re, se fosse xxx + Ax sarebbe vincente piccola verso la Dama.

**Kxxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 73 %  
**Qxxx** Piccola dalle due mani (cautela dalla 4-1 con l'Asso secco) e poi piccola verso uno degli onori

---

**(AJ10) con 9 carte**

**K9xxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 53 %  
**Qxxx** Piccola alla Dama (onore isolato) e, se Est fornisce il Fante o il 10, piccola al 9 al secondo giro

**K9xxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 95 %  
**Qxxx** Piccola alla Dama

**mancano AJ**

---

**(AJ) con 5 carte**

**K10x** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 50 %  
**Qx** Piccola alla Dama, e poi di nuovo piccola al 10

**Kxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 50 %  
**Q10** Piccola al 10

**KQ10** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 52 %  
**xx** Piccola verso il Re e, se perde, al secondo giro piccola al 10

**KQ109** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 11 %  
**x** Piccola al 9. Si vince con l'Asso in Est e J/Jx/Jxx in Ovest

---

**(AJ) con 6 carte**

**KQ10** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 55 %  
**xxx** Piccola alla Dama e, se vince, piccola al Re; se perde piccola al 10

**K10x** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 51 %  
**Qxx** Piccola verso la Dama e poi di nuovo piccola verso il 10.

**KQxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 56 %  
**10x** Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama (cautela da AJxx in Est)

**KQ109** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 50 %  
**xx** Piccola al 9

<b>KQ1098</b> <b>x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 18 % Piccola all'8: l'impasse al Fante si fa subito o mai più. Si vince con l'Asso in Est e J/Jx/Jxx in Ovest
<b>KQ109x</b> <b>x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 14 % Piccola al 9: l'impasse al Fante si fa subito o mai più.
<b>KQ109x</b> <b>x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 72 % Giocare piccola al Re, poi la Dama

---

**(AJ) con 7 carte**

<b>KQ109</b> <b>xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 51 % Piccola alla Dama e poi, qualunque cosa sia successa, di nuovo piccola al 9
<b>K109x</b> <b>Qxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 53 % Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 9
<b>K10xx</b> <b>Q9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 31 % Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 10
<b>Kxxx</b> <b>Q109</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 50 % Piccola al 9
<b>KQ109x</b> <b>xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 42 % Piccola al 9; con 7 carte in linea l'impasse al Fante va fatto, perché la probabilità che cada secco o secondo sotto Re e Dama è inferiore all'impasse (che perde solo con Fante quinto in Ovest)
<b>KQ10xx</b> <b>xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 19 % Giocare cartina verso il 10; serve la 3-3 (o la 4-2 con AJ secchi prima degli onori), e l'impasse immediato vince con Jxx + Axx o AJx + xxx; in alternativa il doppio expasse verso KQ vince solo con Axx + Jxx, ossia una figura contro due.
<b>KQxxx</b> <b>10x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 18 % Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al Re. Iniziare col 10 è inutile, e perde la chance del Fante secco in Ovest o in Est
<b>KQxxx</b> <b>10x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 61 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>KQxxx</b> <b>10x</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 93 % Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al Re. Iniziare col 10 è inutile, e perde la chance del Fante secco in Ovest o in Est
<b>K109xx</b> <b>Qx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 42 % Piccola alla Dama (o comunque verso l'onore isolato) e poi di nuovo piccola al 10

<b>K10xxx Qx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>18 %</b> Piccola verso l'onore isolato; che vinca o meno la presa poi si rigioca piccola verso il 10
<b>KQ108xx x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>21 %</b> Piccola al 10
<b>KQ108xx x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>68 %</b> Piccola all'8 o al 10
<b>KQ108xx x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>94 %</b> Piccola all'8 o al 10

### (AJ) con 8 carte

<b>KQ10x xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>57 %</b> Piccola alla Dama e poi, qualunque cosa sia successa, piccola al 10
<b>Kxxx Q1098</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>56 %</b> Piccola al Re e poi di nuovo piccola al 9; oppure giocare la Dama e poi il 10 e girare
<b>K10xx Qxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>40 %</b> Piccola alla Dama (o comunque verso l'onore isolato) e poi piccola al 10
<b>K10xx Qxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Piccola dalle due mani (cautela dalla 4-1 con l'Asso secco) e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>KQ10xx xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>55 %</b> Piccola alla Dama e poi, qualunque cosa succeda, di nuovo piccola al 10
<b>K9xxx Q10x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>46 %</b> Piccola alla Dama (onore più corto) e, se vince, si giocherà il 10 a girare
<b>Kxxxx Q109</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>48 %</b> Piccola al 9; rispetto alla manovra alternativa di giocare il 10 a girare, si vince anche quando il Fante è in quattro carte, in Est: A + J8xx oppure x + AJ8x. Se queste figure fossero ribaltate, iniziare con il 10 (coperto) non porterebbe comunque a 4 prese.
<b>Kxxxx Q109</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Piccola al 9
<b>Kxxxx Q10x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>37 %</b> Piccola al Re (l'onore isolato) e poi di nuovo piccola al 10
<b>Kxxxx Q10x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>88 %</b> Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 10; si perderanno quasi certamente due prese, ma raramente tre (AJ9 quarti o quinti in Ovest,

figure perdenti in ogni caso)

**Kxxxx**  
**Qxx**

Per fare **4** prese ...la probabilità è: 14 %

Giocare piccola verso un onore; se vince la presa giocare piccola da entrambe le mani. Si otterranno 4 prese solo se un avversario ha l'Asso esattamente secondo, e se si indovina quale dei due lo possiede (il primo expasse deve essere orientato in modo da far giocare in seconda posizione il difensore che abbia l'Asso secondo). La posizione di Fante, 10 e 9 è indifferente. Se gli onori in linea sono entrambi almeno terzi è solo necessario indovinare; se si possiede un onore secondo bisognerà necessariamente iniziare giocando verso l'onore secondo.

**Kxxxxx**  
**Qx**

Per fare **5** prese ...la probabilità è: 14 %

Giocare piccola verso l'onore secondo; se fa presa giocare piccola da entrambe le mani. Si vince con tutte le figure in cui, a prescindere dalla posizione di Fante, 10 e 9, Est abbia l'Asso secondo.

**(AJ) con 9 carte**

**KQ109x**  
**xxxx**

Per fare **4** prese ...la probabilità è: 77 %

Piccola alla Dama e poi, che si sia vinta o meno la presa, di nuovo piccola al Re

**K9xxx**  
**Q10xx**

Per fare **4** prese ...la probabilità è: 59 %

Piccola verso un onore e poi di nuovo piccola per l'altro onore maggiore

**KQ8xxxx**  
**10x**

Per fare **6** prese ...la probabilità è: 72 %

Piccola (e non il 10) verso la Dama e poi di nuovo piccola al Re; si ottengono 6 prese con l'Asso secondo o terzo piazzato, e anche con l'Asso mal messo e il Fante secco in Ovest, oppure con: A9xx + J

**(AJ) con 10 carte**

**K8xxxx**  
**Q10xx**

Per fare **5** prese ...la probabilità è: 89 %

Piccola al Re, conservando la forchetta data dall'altro onore + 10 per il caso che Ovest sia vuoto (il vuoto in Est è sempre perdente)

**mancano A10**

**(A10) con 5 carte**

**KQJ9**  
**x**

Per fare **3** prese ...la probabilità è: 50 %

Piccola al 9; rinunciare all'impasse significa sperare che, con 8 carte mancanti, la divisione sia 5-3 o 6-2 e il dieci sia nella mano che ha meno carte, diversamente non cadrà sotto KQJ. Il che è inferiore al 50%.

**(A10) con 6 carte**

**KQJ9**  
**xx**

Per fare **3** prese ...la probabilità è: 55 %

Giocare il Re e poi piccola al 9

<b>KQ9x Jx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 51 % Piccola al Fante e poi di nuovo piccola al 9
<b>KQxx J9</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 52 % Piccola al 9.
<b>KQ9x J8</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 51 % Piccola al Fante e poi giocare l'8 e lasciarlo
<b>KQJ98 x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 36 % Giocare il Re, la Dama ed il Fante. Il successo richiede il 10 in caduta, quindi non più che terzo. In alternativa, l'impasse al primo giro (piccola all'8) è un rischio non sufficientemente compensato: non basta il 50% del dieci in Ovest, serve anche che sia al massimo quarto.
<b>KQJ9x x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 31 % Piccola al 9; il 10 in Ovest ha una probabilità del 50%, mentre il 10 in caduta richiederebbe la 4-3 o la 5-2 con tale carta nel lato più corto.
<b>KQJ9x x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 82 % Piccola al 9; se il 10 è in Ovest le 3 prese sono assicurate, se è in Est ci si dovrà affidare alla divisione 4-3.

### (A10) con 7 carte

<b>KQJ9 xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 78 % Piccola al Fante, poi di nuovo piccola alla Dama e al Re
<b>K9xx QJx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 67 % Piccola alla Dama, e se si resta in presa ancora piccola per il Fante (o comunque: piccola per due volte verso il doppio onore). Al terzo giro se tutti hanno risposto giocare il Re, e non l'impasse al 10
<b>Kxxx QJ9</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 63 % Piccola alla Dama, poi di nuovo piccola al Fante
<b>KQ9x Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 62 % Piccola alla Dama, poi verso il Fante, poi verso il Re
<b>KQxx J9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 56 % Piccola alla Dama, poi di nuovo piccola al Fante
<b>KQxx Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 45 % Piccola alla Dama, poi al Re (o comunque: piccola per due volte verso il doppio onore). Si vince sempre con la 3-3, e con la 4-2 e l'Asso secondo (o secco) in Ovest
<b>KQx Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 45 % Giocare per due volte piccola verso i due onori raggruppati. Si vince con la 3-3, e anche con la 4-2 e l'Asso secondo (o secco) piazzato prima del doppio onore

<b>KQJ98 xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 61 % Piccola al Fante per poi giocare Dama e Re
<b>KQJ9x xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 58 % Piccola per due volte verso gli onori (K,Q,J)
<b>KQJ9x xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 94 % Piccola al Fante, poi piccola al 9
<b>KQ9xx J8</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 54 % Piccola al Fante per poi giocare Dama e Re
<b>KQ9xx Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 52 % Piccola al Fante per poi giocare Dama e Re
<b>KQ9xx Jx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 93 % Piccola al Fante, poi piccola al 9
<b>KQJxx 9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 44 % Piccola al Fante, poi alla Dama
<b>KQJxx 9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 93 % Piccola verso il 9 (sicurezza contro A108xx in Est)
<b>KQxxx J9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 42 % Piccola al 9 al primo giro
<b>KQxxx J9</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 93 % Piccola al 9 al primo giro
<b>KQJ9xx x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 52 % Piccola al Fante per poi giocare Dama e Re
<b>KQJ9xx x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 92 % Piccola al 9
<b>KQJ9xx x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 99 % Piccola al 9 (sicurezza contro A108xx in Ovest)

### (A10) con 8 carte

<b>KQ9x J8xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 92 % Piccola alla Dama (o comunque verso il doppio onore, in modo da conservare la forchetta sul 10 in entrambe le mani), poi piccola al Fante
<b>KQ7x J9xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 90 % Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al Re; l'onore che affianca il 9 deve sopravvivere per un eventuale impasse al 10

<b>KQJ9 xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Piccola verso il Fante (sicurezza contro l'Asso secco in Ovest)
<b>KQ9x Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Piccola alla Dama, poi piccola al Fante; almeno uno degli onori che affiancano il 9 deve sopravvivere per un eventuale impasse al 10
<b>KQxx J9xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>87 %</b> Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al Re; l'onore che affianca il 9 deve sopravvivere per un eventuale impasse al 10
<b>KQ8x Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Piccola al Fante (per cautelarsi dal vuoto in Est ) Per indovinare una 4-1 con un pezzo secco in Est ( A10xx + 9, oppure A9xx + 10) non c'è fretta, potendola verificare con l'incasso di un secondo onore di Nord
<b>KQ107x Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Piccola al Fante (per cautelarsi da A98xx in Ovest, figura con cui si perderebbero due prese se si iniziasse con piccola al Re)
<b>KQ9xx Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>88 %</b> Piccola alla Dama, poi di nuovo piccola al Fante. Almeno uno degli onori che affiancano il 9 deve sopravvivere per un eventuale impasse al 10
<b>KQ9xx J8x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>88 %</b> Piccola alla Dama, poi piccola al Fante. Almeno uno degli onori che affiancano il 9 deve sopravvivere per un eventuale impasse al 10
<b>KQ8xx Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>76 %</b> Piccola alla Dama, poi di nuovo piccola al Fante
<b>KQxxx J9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>76 %</b> Piccola alla Dama (o comunque verso il doppio onore) e piccola al Fante
<b>KQ8xx Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Piccola al Fante (per cautelarsi da A109xx in Ovest)
<b>KQJxxx 9x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>76 %</b> Piccola al Fante, poi alla Dama
<b>KQxxxx J9</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>76 %</b> Piccola al Fante, poi alla Dama
<b>KQxxxx J9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Piccola al 9 (sicurezza contro A108xx in Est)
<b>KQJ9xxx x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>76 %</b> Piccola al Fante, poi Dama e Re

**KQJ9xxx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 98 %  
**x** Cartina verso il 9 (cautela contro la 5-0 e vuoto in Est)

**(A10) con 9 carte**

**KQ9xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 100 %  
**J8xx** Incassare un onore della mano che ne ha due); se si verifica la 4-0 si potrà fare l'impasse al 10 sia su Est che su Ovest

**KQ8xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 95 %  
**Jxxx** Piccola al Fante (o comunque, conservare l'insieme di doppio onore + 8) per il caso Est sia vuoto

**KQxxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 95 %  
**J9xx** Giocare verso gli onori raggruppati, salvaguardando quello che fa forchetta con il 9 nell'evenienza che A10xx siano in Est.

**KQ8xxx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 95 %  
**Jxx** Piccola al Fante (o comunque salvaguardare l'insieme del doppio onore + 8), per cautelarsi contro A109x in Ovest

**mancano KQJ**

**(KQJ) con 5 carte**

**A1098** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 25 %  
**x** Piccola all'8, poi battere l'Asso

**(KQJ) con 6 carte**

**A1098** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 77 %  
**xx** Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9

**A1098x** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 16 %  
**x** Piccola all'8, poi battere l'Asso

**A1098x** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 87 %  
**x** Battere prima l'Asso, poi giocare la piccola: questa manovra garantisce due prese con qualsiasi 4-3, qualsiasi 5-2 con un onore secondo, e qualsiasi 6-1 con un onore secco (se sotto l'Asso cade un pezzo si prosegue con il 10).

**(KQJ) con 7 carte**

**A1098** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 89 %  
**xxx** Piccola all'8, poi al 9 e infine al 10

**A109x** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 68 %  
**xxx** Piccola al 9, poi di nuovo piccola al 10



<b>A10xx 9xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 51 % Piccola al 9; se la presa è vinta da Ovest si prosegue con piccola al 10. Se al primo giro Est prende con un onore si rigioca da Nord piccola al 9
<b>A1098x xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 96 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
<b>A1098xx x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 65 % Piccola all'8, poi battere l'Asso
<b>A1098xx x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 91 % Piccola all'8, poi battere l'Asso

### (KQJ) con 8 carte

<b>A1098 xxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 92 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
<b>A1098x xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 92 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
<b>A1098x xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 98 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
<b>A10xxx 9xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 85 % Battere l'Asso e poi piccola al 9
<b>A10xxx 9xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al 9 e poi al 10
<b>A87xx 10xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 71 % Giocare il 10 e lasciarlo se Ovest non copre. Oltre che con tutte le 3-2 si otterranno 3 prese anche con la 4-1 e il 9 secco in Est.
<b>A87xx 10xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 98 % Giocare il 10 e lasciarlo se Ovest non copre.
<b>A1098xx xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 90 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
<b>A1098xx xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 98 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
<b>A1098xxx x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 85 % Battere l'Asso
<b>A1098xxx x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 98 % Piccola all'8

## (KQJ) con 9 carte

<b>A10xxx 9xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 41 % Battere l'Asso: si possono fare 4 prese solo con i resti 2-2.
<b>A10xxx 9xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 95 % Piccola al 9 oppure piccola da Sud al 10. Entrambe cautelano da KQJx in Est o in Ovest
<b>A10xxxx 9xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 41 % Battere l'Asso e sperare nella 2-2
<b>A10xxxx 9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 95 % Cartina verso il 9 oppure verso il 10
<b>A109xxxx xx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 41 % Battere l'Asso e sperare nella 2-2
<b>A109xxxx xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 95 % Cartina verso il 9 e poi battere l'Asso
<b>A1098xxxx x</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: 41 % Battere l'Asso e sperare nella 2-2
<b>A1098xxxx x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 91 % Piccola all'8 e poi battere l'Asso

mancano **KQ10**

## (KQ10) con 5 carte

<b>AJ9 xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 37 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante; si vince solo con il 10 in impasse e gli onori divisi (o entrambi in Ovest)
-------------------	--

## (KQ10) con 6 carte

<b>AJ9 xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 38 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante; si vince solo con il 10 in impasse e gli onori divisi (o entrambi in Ovest)
<b>AJx 987</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 38 % Giocare il 9 e lasciarlo correre se Ovest non supera. Si vince con i pezzi divisi e il 10 in Ovest, o con KQ10 comunque lunghi in Ovest.
<b>AJ9x xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 1 % Piccola verso il Fante, sperando di veder comparire da Ovest o un onore o il 10: l'unica figura vincente per fare 3 prese è infatti KQ10 secchi in Ovest

**AJ9x** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 41 %  
**xx** Piccola al 9: se Est prende con il 10 si batterà l'Asso al secondo giro e si giocherà la piccola al terzo giro; se Est prende sul 9 con un onore si giocherà piccola al Fante al secondo giro

---

**(KQ10) con 7 carte**

**AJ98** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 37 %  
**xxx** Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9

**AJ98** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 89 %  
**xxx** Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9, e infine piccola al Fante

**AJ9x** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 22 %  
**xxx** Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante

**AJ9x** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 68 %  
**xxx** Battere l'Asso e poi piccola al 9

**A987** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 6 %  
**Jxx** Giocare il 9 e lasciarlo: se vince Ovest con la Dama o con il Re, si giocherà il Fante a girare al secondo giro

**A987** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 89 %  
**Jxx** Giocare il Fante e lasciarlo, poi piccola all'8, poi di nuovo piccola al 9

**Jxxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 50 %  
**Axx** Giocare l'Asso, poi cartina in bianco da entrambe le mani (cautela dalla 4-2 con un onore secondo dopo il Fante) e poi cartina verso il Fante. Si vince con tutte le 3-3, e con le 4-2 in cui Est abbia un onore secondo oppure KQ secchi.

**AJ9xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 12 %  
**xx** Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante

**AJ9xx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 55 %  
**xx** Piccola al 9 e poi al Fante

---

**(KQ10) con 8 carte**

**AJ9x** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 35 %  
**xxxx** Piccola al 9 ; se, come si deve sperare, Est vince con un onore si torna in Sud e si gioca piccola; se da Ovest compare il 10, si inserisce il Fante, ipotizzando questa figura: H10x +Hx. Se compare cartina, meglio giocare l'Asso: non potendo vincere con H10xx + H, tanto vale giocarsi che Est abbia Re e Dama secchi.  
Nota: un buon difensore, seduto in Ovest, può salvare la presa al compagno se, con 10xx, al secondo giro inserisce il 10 anziché la cartina; in questo modo porta il giocatore a sbagliare la figura e a pagare KQ secchi dietro l'Asso.

<b>AJ9x xxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>84 %</b> Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante
<b>AJxx 98xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>20 %</b> Non possedendo il 7, si deve giocare cartina verso il Fante. Le uniche figure vincenti per consentire 3 prese sono: un onore secondo insieme al 10 a sinistra, o entrambi gli onori a sinistra, secchi o terzi
<b>A987 Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>13 %</b> Giocare il 7 e lasciarlo: se Ovest prende con il Re o la Dama si giocherà il Fante a girare al secondo giro, sperando di schiacciare il 10 secondo di Est (KQx + 10x)
<b>A987 Jxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>97 %</b> Giocare il 7 e lasciarlo e poi giocare la piccola all'8 al secondo giro. La sola figura con cui questa manovra è perdente è 10 secco in Ovest e KQxx in Est
<b>AJ9xx xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>33 %</b> Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante
<b>AJ9xx xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>84 %</b> Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante
<b>AJ8xx 9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>33 %</b> Giocare cartina per l'8; se Est vince con Re o Dama tornare in Sud e rigiocare cartina, inserendo il Fante se da Ovest compare il 10 (figura ipotizzata: H10x + Hx), e mettendo invece l'Asso se Ovest risponde con cartina (unica figura vincente per consentire 4 prese: 10xx - HH)
<b>A987x Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>13 %</b> Giocare il 9 e lasciarlo; se, come si spera, Ovest vince con un onore si prosegue giocando il Fante (KQx + 10x)
<b>A987x Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>93 %</b> Giocare il 9 e lasciarlo: se viene preso dal 10 giocare il Fante al secondo giro e lasciarlo; se il 9 viene preso dal Re o dalla Dama si giocherà piccola al Fante
<b>AJ9xxx xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>27 %</b> Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante
<b>AJ9xxx xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>79 %</b> Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante
<b>A98xxx Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>7 %</b> Piccola al Fante
<b>A98xxx Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>85 %</b> Piccola al Fante e poi di nuovo piccola al 9

<b>A9xxxx Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 7 % Cartina verso il Fante
<b>A9xxxx Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 73 % Cartina verso il Fante, e poi verso il 9
<b>AJ9xxxx x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 43 % Piccola al 9 per poi battere l'Asso

### (KQ10) con 9 carte

<b>AJ9xx xxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 57 % Piccola al 9 e, se Ovest prende con il Re o con la Dama, si gioca piccola al Fante al secondo giro
<b>A9xxx Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>A9xxx Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al Fante o al 9
<b>AJ9xxx xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 57 % Piccola al 9: se prende Est con 10 si batte l'Asso al secondo giro; se prende con il Re o la Dama si rigioca piccola verso il Fante
<b>A9xxxx Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>A9xxxx Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al Fante
<b>AJ9xxxx xx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e, se cade un onore da Est, tornare in mano e giocare piccola verso il Fante superando la carta di Ovest
<b>AJ9xxxx xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 95 % Piccola al Fante

mancano **KQ**

### (KQ) con 5 carte

<b>AJ10 xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 76 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante
<b>AJ109 x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 7 % Piccola al 9, poi battere l'Asso; non potendo ripetere l'impasse l'unica figura vincente è che l'altro onore sia secco (Hx + Hxxxxx)

## (KQ) con 6 carte

<b>AJ10 xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 76 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante
<b>Axx J109</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 76 % Giocare il Fante e lasciarlo, poi giocare il 10 e lasciarlo.
<b>AJx 10xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 33 % Piccola al Fante per poi battere l'Asso; si ottengono due prese solo se Re e Dama sono entrambi a sinistra, oppure se Ovest ha un onore secondo (o secco). La partenza di 10 è sempre perdente.
<b>AJ8 10xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 39 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al Fante
<b>AJ109 xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 50 % Piccola al 9 e poi di nuovo al 10
<b>AJxx 10x</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 55 % Piccola al 10; se perde si batte l'Asso e si gioca una piccola al terzo giro
<b>AJ1098 x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 14 % Piccola all'8 e poi battere l'Asso
<b>AJ10xxx -</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 10 % Battere l'Asso e poi giocare una piccola, e non Fante o 10; se i resti sono 4-3, unica divisione che consenta 4 prese, la sola figura vincente è KQx + xxxx
<b>AJ10xxx -</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 78 % Battere l'Asso, poi giocare una piccola e poi il Fante o 10; si otterranno 3 prese con tutte le 4-3 e anche con la 5-2 e un onore secondo.

## (KQ) con 7 carte

<b>AJ109 xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 76 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10
<b>AJ10x 98x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 76 % Giocare il 9 a girare, poi ripetere l'impasse
<b>A9xx J108</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 74 % Giocare il Fante a girare, poi ripetere ancora l'impasse
<b>AJ10x xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 45 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante
<b>AJ10x xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 85 % Battere l'Asso, poi piccola al 10 e infine piccola al Fante

<b>AJ8x 10xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 26 % Piccola all'8; se Est prende con il Re o con la Dama si rigiocherà piccola verso AJ, inserendo l'Asso se da Ovest non compare il 9. L'unica figura vincente sarebbe infatti questa: 9xxx + KQ, visto che con H9xx + Hx non si otterrebbero comunque 3 prese.
<b>AJ8x 10xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 90 % Battere l'Asso e, salvo che Ovest fornisca un onore, si giocherà piccola al 10
<b>AJxx 10xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 9 % Piccola al Fante; si ottengono 3 prese solo con KQ secchi o terzi in Ovest
<b>AJxx 10xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 87 % Piccola verso l'Asso e, se Ovest non fornisce un onore, prendere con l'Asso e proseguire con piccola al 10. Se Ovest inserisce un pezzo, prendere con l'Asso e rigiocare piccola verso il Fante.
<b>Axxx J109</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 28 % Giocare il Fante e lasciarlo, poi il 10 e lasciarlo
<b>Axxx J109</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 100 % Giocare il Fante e lasciarlo, poi il 10 e lasciarlo
<b>Jxxx A10x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 9 % Piccola al 10 e poi battere l'Asso. Se Est al primo giro ha inserito un onore, catturarlo e poi muovere da Nord piccola verso il 10 (98xx + KQ)
<b>Jxxx A10x</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 87 % Battere l'Asso e, se Ovest non fornisce un onore, si prosegue con cartina al 10
<b>AJ109x xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 53 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10
<b>AJ109x xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 92 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10
<b>AJ109xx x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 23 % Piccola al 9 per poi battere l'Asso
<b>AJ109xx x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 89 % Battere l'Asso e poi giocare il Fante
<b>J10xxxx A</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 3 % Battere l'Asso, sperando di veder cadere un onore, e poi giocare una piccola: l'unica figura vincente è KQ + xxxx

**J10xxxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 65 %  
**A** Battere l'Asso e poi giocare una piccola; si otterranno comunque 3 prese con qualsiasi 3-3, e anche con le 4-2 con un pezzo nel doubleton (caso con cui si perderebbe, se si giocasse Fante o 10 al secondo giro)

**(KQ) con 8 carte**

---

**AJ109xxxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 76 %  
Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10

**AJ10xxxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 65 %  
Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante

**AJ8x10xxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 44 %  
Giocare il 10 e lasciarlo per poi giocare piccola al Fante; se il 10 viene coperto si prende di Asso e si gioca piccola all'8 al secondo giro

**AJ8x10xxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 100 %  
Piccola al 10 e poi di nuovo piccola all'8

**AJxx10xxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 37 %  
Piccola al Fante per poi battere l'Asso. La partenza col 10 è sempre perdente: l'unico caso in cui non costa nulla è KQx prima dell'Asso.

**AJxx10xxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 100 %  
Battere l'Asso e poi piccola verso uno dei due onori. La manovra alternativa di piccola al Fante non è al 100%: perderebbe 3 prese se Est avesse un onore secco (e Ovest l'altro onore con 987)

**AJ109xxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 76 %  
Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10

**AJ10xxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 63 %  
Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante

**AJ10xxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 90 %  
Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante

**AJ87x10xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 42 %  
Giocare il 10: se viene coperto si prenderà di Asso e poi si giocherà la piccola al 7; se il 10 viene catturato da Est, si giocherà piccola al Fante al secondo giro

**AJ87x10xx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 98 %  
Piccola al Fante e, se viene catturato da Est si prosegue con piccola al

**AJxxx10xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 37 %  
Piccola al Fante per poi battere l'Asso. La partenza con il 10 è sempre perdente, salvo che nel caso indifferente di KQ secchi o terzi in Ovest.



<b>AJxxx 10xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 96 % Battere l'Asso e poi piccola al 10
<b>Axxxx J109</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 54 % Giocare il Fante e lisciarlo, poi il 10 e lisciarlo
<b>Axxxx J109</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 96 % Giocare il Fante e lisciarlo, poi il 10 e lisciarlo
<b>J109xx Axx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 60 % Giocare il Fante e lisciarlo, poi il 10 e lisciarlo
<b>J109xx Axx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 98 % Piccola al 9
<b>AJ10xxx 9x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 60 % Piccola al 10 (cautela dall'onore secco in Ovest) e poi giocare il 9 e lisciarlo
<b>AJxxxx 10x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 24 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante
<b>AJxxxx 10x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 90 % Piccola al 10 e poi di nuovo piccola al Fante

---

**(KQ) con 9 carte**

<b>Axxxx J1098</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 76 % Giocare il Fante e lisciarlo, poi il 10 e lisciarlo
<b>AJxxx 10xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 66 % Piccola al Fante (si perde con la 3-1 e un pezzo secco in Est) oppure battere l'Asso (si perde con la 3-1 di KQx + x)
<b>AJ10xxx xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 76 % Giocare cartina verso il 10 e ancora cartina verso il Fante
<b>AJxxxx 10xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 66 % Piccola al Fante e poi battere l'Asso
<b>A10xxxx J9x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 71 % Giocare il Fante e lisciarlo, poi il 9 e lisciarlo
<b>A10xxxx J9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Giocare il Fante o il 9 e lisciarlo
<b>AJ109xxx xx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 76 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10

**Ax** Per fare **6** prese ...la probabilità è: 65 %  
**J10xxxxx** Incassare l'Asso e rigiocare cartina verso J10. Si perderà una sola presa quando il colore è 2-2 e quando è 3-1 con un onore secco.

**A87xxxx** Per fare **6** prese ...la probabilità è: 47 %  
**J10** Giocare il Fante e lisciarlo per poi battere l'Asso

**A87xxxx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 95 %  
**J10** Giocare il Fante e lisciarlo

**AJ109xxxx** Per fare **7** prese ...la probabilità è: 66 %  
**x** Piccola al 9 per poi battere l'Asso

**(KQ) con 10 carte**

---

**AJ10xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 89 %  
**xxxxx** Piccola al 10

**mancano KJ10**

**(KJ10) con 5 carte**

---

**AQ9** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 63 %  
**xx** Piccola al 9, poi di nuovo piccola alla Dama. Prima o poi la Dama andrà giocata, ma meglio al secondo giro: la manovra iniziale di piccola al 9 guadagna una figura in più, data da J10 in Ovest e Re in Est. Il che porta la percentuale di successo al 63%, invece del semplice 50 pulito dell'impasse.

**(KJ10) con 6 carte**

---

**AQ9** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 63 %  
**xxx** Piccola al 9 e poi alla Dama. Prima o poi la Dama andrà giocata, ma meglio al secondo giro: la manovra iniziale di piccola al 9 guadagna una figura in più, data da J10 in Ovest e Re in Est. Il che porta la percentuale di successo al 63%, invece del semplice 50 pulito dell'impasse.

**AQx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 50 %  
**xxx** Piccola in bianco (cautela contro il Re secco in Est) e poi piccola da Sud alla Dama

**AQ98** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 24 %  
**xx** Piccola all'8; se Est vince col Fante o col 10 occorrerà poi indovinare il sorpasso successivo

**AQ98** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 86 %  
**xx** Piccola all'8 e poi al 9

## (KJ10) con 7 carte

---

<b>AQ98 xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 50 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9
<b>AQ98 xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 91 % Piccola all'8; poi battere l'Asso e, se il Re non è caduto, giocare piccola verso la Dama
<b>AQ9x xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 32 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>AQ9x xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 79 % Piccola al 9; poi battere l'Asso e infine, se il Re non è caduto, giocare piccola verso la Dama
<b>AQxx xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 18 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama. Per fare 3 prese serve comunque la 3-3 con il Re in Ovest, quindi la giocata di sicurezza di incassare l'Asso serve semplicemente per salvare dal disastro assoluto, in situazioni in cui (Re secco in Est) non solo non si farebbero tre prese, ma neppure due giocando subito l'impasse.
<b>AQxx xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 77 % Giocare l'Asso, poi cartina in bianco da entrambe le mani, e infine cartina verso la Dama
<b>AQ98x xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 33 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>AQ98x xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 82 % Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9

## (KJ10) con 8 carte

---

<b>AQ9x xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 52 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>AQxx xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 34 % Piccola alla Dama, oppure battere l'Asso e poi la piccola alla Dama
<b>AQxx xxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 87 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>AQxxx xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 34 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>AQxxx xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 85 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama

## (KJ10) con 9 carte

<b>AQxxx xxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 20 % Piccola verso la Dama; l'unica situazione vincente è la 2-2 (40%) con il Re in Ovest.
<b>AQxxx xxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 72 % Battere l'Asso e poi cartina verso la Dama; si vince con tutte le 2-2 (40%), e con tutte le 3-1 che presentino le tre carte in Ovest (anche J109+K) che rappresentano il 25%, e ancora con la 3-1 rovesciata che presenti il Re secco in Ovest (K + J109)
<b>AQxxxx xxx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 20 % Piccola alla Dama
<b>AQxxxx xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 72 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama

## (KJ10) con 11 carte

<b>AQxxxx xxxxx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 52 % Battere l'Asso in testa (la 1-1 è leggermente più probabile della 2-0)
-------------------------	---

mancano **KJ**

## (KJ) con 5 carte

<b>AQ10 xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 24 % Piccola al 10, poi di nuovo piccola alla Dama. La condizione per fare 3 prese è che Re e Fante siano entrambi in Ovest, quindi passare il 10 al primo giro è indispensabile.
<b>AQ10 xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 76 % Piccola al 10, poi di nuovo piccola alla Dama. Poiché bastano solo due prese, passare la Dama al primo giro o il 10 è praticamente equivalente, salvo che giocando il 10 nel primo impasse si ottengono tre prese se KJ sono entrambi in Ovest.
<b>Q109 Ax</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 0 % Battere l'Asso: l'unica figura che consente 3 prese è il Re secco in Est
<b>A109 Qx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 0 % Giocare la Dama: l'unica figura che consente 3 prese è il Fante secco in Est e il Re lungo in Ovest
<b>A109 Qx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 76 % Giocare la Dama e lasciarla se Ovest non copre, poi piccola al 10

<b>A10x</b> <b>Qx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>74 %</b> Piccola alla Dama, se Ovest prende si giocherà piccola al 10
<b>Qxx</b> <b>A10</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>52 %</b> Piccola al 10; si vince se il Fante è in Est. Giocare l'Asso e poi il 10 verso la Dama è vincente con il Re in Ovest, quindi apparentemente sono manovre equivalenti, ma mentre la giocata di Asso e poi expasse guadagna le figure supplementari di Re secco e Fante secco (che presuppongono la 7-1), la giocata di piccola al 10 risulta vincente pur col Fante mal messo, se c'è la 6-2 (più probabile della 7-1) con il Re nelle due carte.
<b>AQ109</b> <b>x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>0 %</b> Piccola alla Dama; non si potrà ripetere l'impasse, quindi l'unica figura vincente è KJ secchi in Ovest
<b>AQ109</b> <b>x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>13 %</b> Piccola al 10; se vince, si batterà l'Asso (sperando di veder cadere il Fante) e poi si giocherà la Dama o il 9. Si otterranno 3 prese con KJ secchi o terzi in Ovest.

### (KJ) con 6 carte

---

<b>AQ10</b> <b>xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>24 %</b> Piccola al 10; per ottenere tre prese è necessario che Re e Fante siano entrambi in Ovest
<b>AQ10</b> <b>xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>75 %</b> Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama. Al fine del fare 2 prese è indifferente passare al primo giro la Dama o il 10, ma il 10 è meglio perché consente di fare eventualmente tre prese se Re e Fante sono entrambi in Ovest.
<b>A10x</b> <b>Qxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>74 %</b> Piccola alla Dama e, se perde, piccola al 10. Si vince o se il Re è in Est, o se Re e Fante sono entrambi in Ovest. La manovra alternativa di piccola al 10 è mono colpo: o si indovina (Est vince col Re) o non c'è più modo di manovrare.
<b>A109</b> <b>Qxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>0 %</b> Giocare la Dama sperando nel Fante secco in Est, o l'Asso sperando nel Re secco in Ovest
<b>A109</b> <b>Qxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>76 %</b> Piccola al 9 e poi piccola al 10
<b>Axx</b> <b>Q109</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>0 %</b> Giocare la Dama sperando che Est abbia Fante secco oppure giocare il 9 sperando nel Re secco in Ovest

<b>Axx</b> <b>Q109</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 76 % Giocare il 10 e lisciarlo, poi giocare il 9 e lisciarlo
<b>AQx</b> <b>10xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 1 % Piccola alla Dama sperando KJ secchi in Ovest
<b>AQx</b> <b>10xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 55 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama; ci si gioca comunque il 50% del Re in Ovest, e in più le figure di Re secco e Fante secco dovunque, che porta al 55% la percentuale complessiva di riuscita.
<b>AQ109</b> <b>xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 5 % Piccola al 9; serve trovare Re e Fante in Ovest, non più che terzi.
<b>AQ109</b> <b>xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 63 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10
<b>AQ108</b> <b>xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 1 % Piccola al 10
<b>AQ108</b> <b>xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 33 % Piccola all'8; se Est vince col 9 occorrerà poi indovinare se rigiocare piccola al 10 o alla Dama
<b>A109x</b> <b>Qx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 24 % Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 9
<b>Q9xx</b> <b>A10</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 23 % Piccola al 10, poi l'Asso e la Dama
<b>Q1098</b> <b>Ax</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 23 % Giocare il 10 e lisciarlo, poi giocare l'Asso e la Dama
<b>Qxxx</b> <b>A10</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 68 % Piccola al 10; se Ovest vince col Fante si incassa poi l'Asso e, se il Re non è caduto, piccola in bianco
<b>AQ1098</b> <b>x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 1 % Piccola alla Dama sperando in KJ secchi in Ovest, unica figura che consente 5 prese.
<b>AQ1098</b> <b>x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 23 % Piccola all'8; se vince si batte l'Asso e si gioca la Dama

**(KJ) con 7 carte**

---

<b>AQ109</b> <b>xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 24 % Piccola al 9: è necessario trovare KJ in Ovest.
----------------------------	--

<b>AQ109 xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>76 %</b> Piccola al 9, poi di nuovo piccola al 10
<b>AQ108 xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>11 %</b> Piccola all'8, giocandosi la chance di KJ9 comunque lunghi in Ovest. L'alternativa di piccola al 10, e poi piccola alla Dama, vincerebbe solo con la condizione di KJ in Ovest e la divisione 3-3, il tutto di poco inferiore come somma di percentuali (9%)
<b>AQ108 xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>53 %</b> Piccola alla Dama, poi piccola al 10
<b>AQ108 xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>91 %</b> Piccola al 10; se Est risponde col 9 si rientra in Sud per giocare piccola all'8, mentre se non compare il 9 si batte l'Asso al secondo giro e, se non è caduto il Re, si gioca cartina verso la Dama
<b>AQ10x xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Piccola al 10 sperando KJ in Ovest, esattamente terzi. Il successo richiede innanzitutto la divisione 3-3 (36%), e la necessità dei due pezzi in Ovest riduce la probabilità a un quarto del 36%.
<b>AQ10x xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>47 %</b> Piccola alla Dama, poi di nuovo piccola al 10
<b>AQ10x xxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>85 %</b> Piccola al 10; poi battere l'Asso al secondo giro e infine rigiocare verso la Dama se il Re non è caduto.
<b>AQ10 xxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Piccola al 10, e poi piccola alla Dama. Si otterranno 3 prese solo se il colore è diviso 3-3, e Re e Fante sono entrambi in Est
<b>AQ10 xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>43 %</b> Piccola al 10, e poi piccola alla Dama. Si otterranno 3 prese se Re e Fante sono in Est, comunque lunghi; se uno degli onori è in Ovest, sarà possibile fare 3 prese solo se il colore è diviso 3-3
<b>AQ10 xxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>81 %</b> Piccola al 10, e poi piccola alla Dama. Si perde solo con KJ entrambi in Est, secchi o quarti o più.
<b>AQxx 10xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>21 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama (senza impegnare il 10 di mano, che può affrancarsi se il Fante è secco o secondo)
<b>AQxx 10xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>94 %</b> Battere l'Asso, poi piccola al 10, e piccola alla Dama. Unica figura perdente: Jx + Kxxx

<b>A1098 Qxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>1</b> % Giocare la Dama e lisciarla sperando il Fante secco in Est
<b>A1098 Qxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>76</b> % Giocare la Dama e poi piccola al 9
<b>A109x Qxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>68</b> % Piccola al 9: se Est vince con il Fante si prosegue con piccola al 10; se Est prende di Re si incassa la Dama e poi piccola al 10
<b>A109x Q8x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>1</b> % Giocare la Dama sperando nel Fante secco in Est. La figura alternativa (Re secco in Ovest) che richiederebbe invece di incassare l'Asso non può avere successo (il Fante quinto di Est non sarebbe in ogni caso prendibile)
<b>A109x Q8x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>76</b> % Giocare la Dama e poi piccola al 10
<b>A10xx Q9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>52</b> % Piccola al 9 e poi piccola al 10
<b>A10xx Qxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>28</b> % Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 10
<b>A10xx Qxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>94</b> % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>Axxx Q109</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>50</b> % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10
<b>Q1098 Axx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>1</b> % Battere l'Asso sperando nel Re secco in Est (unica figura vincente per fare 4 prese)
<b>Q1098 Axx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>69</b> % Giocare il 10 e lisciarlo, poi giocare il 9 e lisciarlo
<b>Qxxx A109</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>68</b> % Piccola al 9; se Ovest vince col Fante, giocare ancora piccola al 10
<b>Qxxx A10x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>26</b> % Piccola alla Dama e poi piccola al 10
<b>Qxxx A10x</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>94</b> % Battere l'Asso e poi giocare piccola al 10
<b>10987 AQx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>9</b> % Giocare il 10 e lisciarlo



<b>10987 AQx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>62 %</b> Piccola alla Dama per poi giocare il 10 e lasciarlo
<b>109xx AQx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>2 %</b> Piccola alla Dama sperando in KJ secchi in Est
<b>109xx AQx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>47 %</b> Piccola alla Dama; se vince si batte l'Asso, se perde si gioca il 10 e si liscia
<b>AQ109x xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Piccola al 9, sperando in KJ non più che terzi in Ovest
<b>AQ109x xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>59 %</b> Piccola al 9, poi di nuovo piccola al 10
<b>AQ109x xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>93 %</b> Piccola alla Dama, poi di nuovo piccola al 9
<b>AQxxx 10x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>18 %</b> Battere l'Asso e piccola alla Dama oppure piccola al 10 e poi piccola alla Dama
<b>AQxxx 10x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>71 %</b> Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>AQxxx 10x</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>99 %</b> Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>A109xx Qx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>36 %</b> Giocare la Dama e lasciarla, poi piccola al 9
<b>A109xx Qx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>89 %</b> Battere l'Asso
<b>Qxxxx A10</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>18 %</b> Piccola al 10
<b>Qxxxx A10</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>68 %</b> Piccola al 10
<b>Qxxxx A10</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: <b>94 %</b> Battere l'Asso e giocare il 10 verso la Dama
<b>AQ109xx x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>2 %</b> Piccola verso la Dama sperando di veder comparire il Fante: 6 prese sono possibili solo con KJ secchi in Ovest

**AQ109xx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 40 %  
**x** Piccola alla Dama, sperando di veder comparire il Fante, poi battere l'Asso; l'unica figura vincente è KJ secchi in Ovest

**AQ109xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 89 %  
**x** Piccola all'Asso, a meno che Ovest fornisca il Fante, poi giocare la Dama

---

**(KJ) con 8 carte**

**AQ109** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 24 %  
**xxxx** Piccola al 9

**AQ109** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 75 %  
**xxxx** Piccola al 9, oppure piccola alla Dama e poi piccola al 9

**AQ108** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 16 %  
**xxxx** Piccola al 10

**AQ108** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 68 %  
**xxxx** Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 10

**AQxx** Per fare **2** prese ...la probabilità è: 100 %  
**10xxx** Battere l'Asso e poi piccola alla Dama

**A1098** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 3 %  
**Qxxx** Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco oppure battere l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco

**A1098** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 78 %  
**Qxxx** Piccola all'8 e poi di nuovo piccola al 9

**A109x** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 73 %  
**Qxxx** Piccola al 9 e poi al 10; oppure si gioca la Dama e si liscia e poi la piccola al 9

**A10xx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 69 %  
**Q9xx** Battere l'Asso e poi piccola al 9

**Axxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 3 %  
**Q109x** Battere l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco. La figura alternativa (Fante secco in Est) che richiederebbe di iniziare con la Dama è comunque perdente: con K8xx Ovest, coprendo, si garantirebbe la presa di quarto giro.

**Axxx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 69 %  
**Q109x** Battere l'Asso e poi piccola al 9

**A10xx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 50 %  
**Qxxx** Battere l'Asso e poi piccola alla Dama

<b>A10xx Qxxx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama o al 10
<b>Axxx Q10xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 64 % Battere l'Asso e poi piccola verso il 10
<b>Axxx Q10xx</b>	Per fare <b>2</b> prese ...la probabilità è: 90 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama o al 10
<b>AQ109x xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 22 % Piccola al 9 e poi al 10
<b>AQ109x xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 76 % Piccola al 9 e poi al 10
<b>AQ108x xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 16 % Piccola al 10
<b>AQ108x xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 66 % Piccola verso la Dama e poi piccola al 10
<b>AQ10xx xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 14 % Piccola al 10, sperando il KJ secchi o terzi in Ovest
<b>AQ10xx xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 66 % Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 10
<b>AQ9xx 10xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 14 % Piccola al 9, oppure giocare il 10 e lasciarlo
<b>AQ9xx 10xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 71 % Piccola alla Dama; se perde, giocare il 10 a girare
<b>AQ9xx xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 50 % Piccola al 9 e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>AQ9xx xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 87 % Piccola al 9 e poi battere l'Asso
<b>AQxxx 10xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 3 % Piccola alla Dama sperando KJ secchi in Ovest
<b>AQxxx 10xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 50 % Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>A97xx Q108</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 3 % Giocare la Dama sperando nel Fante secco in Est

<b>A97xx</b> <b>Q108</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>76 %</b> Giocare la Dama e lisciarla, poi giocare il 10 e lisciarlo
<b>A8xxx</b> <b>Q109</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>3 %</b> Giocare la Dama sperando nel Fante secco in Est
<b>A8xxx</b> <b>Q109</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>74 %</b> Piccola alla Dama e, se perde, si gioca il 10 e si liscia
<b>A109xx</b> <b>Qxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>71 %</b> Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al 10 oppure giocare la Dama e lisciarla per poi giocare piccola al 9
<b>Axxxx</b> <b>Q109</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>60 %</b> Giocare la Dama e lisciarla, se perde si gioca il 10 e si liscia
<b>Axxxx</b> <b>Q109</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Piccola al 9
<b>A9xxx</b> <b>Q10x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>62 %</b> Piccola al 10 e, se perde, si gioca la Dama e si liscia
<b>A9xxx</b> <b>Q10x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Piccola al 10
<b>A10xxx</b> <b>Qxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Battere l'Asso, poi piccola alla Dama, poi di nuovo piccola al 10
<b>A10xxx</b> <b>Qxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>96 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>Axxxx</b> <b>Q10x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al 10 o alla Dama
<b>Axxxx</b> <b>Q10x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama
<b>Q109xx</b> <b>A8x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>3 %</b> Piccola all'Asso sperando che Est abbia il Re secco
<b>Q109xx</b> <b>A8x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>71 %</b> Piccola all'8
<b>Q109xx</b> <b>Axx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>3 %</b> Battere l'Asso sperando che Est abbia il Re secco
<b>Q109xx</b> <b>Axx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>67 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al 9

<b>Qxxxx A10x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>Qxxxx A10x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>96 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al 10
<b>10xxxx AQx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>3 %</b> Piccola alla Dama sperando che Est abbia KJ secchi
<b>10xxxx AQx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama, o subito piccola alla Dama. La giocata di sicurezza (Asso in testa) che cerca di prevenire il Re secco in Ovest non serve al fine delle 4 prese che servono, visto che non si farebbero comunque, ma solo a evitare la situazione disastrosa con cui, pagando il Re secco, non se ne farebbero neppure tre.
<b>10xxxx AQx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>96 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>AQ109xx xx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>14 %</b> Piccola al 10
<b>AQ109xx xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>71 %</b> Piccola alla Dama e poi di nuovo piccola al 10
<b>AQ109xx xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Piccola al 10 oppure alla Dama; se Est vince di misura ripetere l'impasse
<b>AQxxxx 10x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>37 %</b> Battere l'Asso e poi giocare il 10 verso la Dama
<b>AQxxxx 10x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>44 %</b> Piccola al 10 e poi di nuovo alla Dama
<b>AQxxxx 10x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>93 %</b> Piccola verso il 10
<b>A109xxx Qx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>60 %</b> Giocare la Dama e lasciarla, poi piccola al 9
<b>Q9xxxx A10</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>59 %</b> Battere l'Asso e poi giocare il 10 verso la Dama oppure giocare piccola verso A10 e inserire il 10
<b>Qxxxxx A10</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>47 %</b> Piccola al 10
<b>Qxxxxx A10</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>88 %</b> Battere l'Asso e poi giocare il 10 verso la Dama

<b>AQ109xxx x</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: <b>3 %</b> Piccola alla Dama sperando in KJ secchi in Ovest
<b>AQ109xxx x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>56 %</b> Piccola alla Dama. Non potendo ripetere l'impasse non è corretto giocare piccola al 9: se Est avesse il Fante secco si perderebbero due prese. In compenso, se l'onore secco di Est fosse il Re, l'aver giocato piccola al 9 non eviterebbe di cedere ancora una presa al Fante quarto di Ovest.

### (KJ) con 9 carte

---

<b>AQ10xx xxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>27 %</b> Piccola alla Dama; si vince se il colore è 2-2 e il Re è in Ovest, oppure anche se è 3-1 e Est ha il Fante secco
<b>AQ10xx xxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Battere l'Asso e poi, se Est ha risposto, piccola alla Dama
<b>AQxxx 10xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>20 %</b> Piccola alla Dama; la sola figura vincente è la 2-2 con il Re in Ovest
<b>AQxxx 10xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>A109xx Q8xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco o battere l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco
<b>A109xx Q8xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama. Oppure piccola al 9 (leggermente inferiore come probabilità)
<b>A109xx Qxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco o giocare l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco
<b>A109xx Qxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Battere l'Asso e poi cartina verso la Dama. Si perde solo con KJ terzi o quarti in Ovest.
<b>Axxxx Q1098</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco oppure battere l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco
<b>Axxxx Q1098</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>A10xxx Q9xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco o giocare l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco

<b>A10xxx Q9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Battere l'Asso e poi cartina verso la Dama
<b>Axxxx Q109x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco o giocare l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco
<b>Axxxx Q109x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Battere l'Asso e poi cartina verso la Dama
<b>A10xxx Qxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>AQ10xxx xxx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>27 %</b> Piccola alla Dama
<b>AQ10xxx xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>Axxxxx Q109</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco o giocare l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco
<b>Axxxxx Q109</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso e poi cartina verso la Dama
<b>Axxxxx Q109</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>100 %</b> Giocare il 10 e lasciarlo o giocare la Dama e lasciarla; se perde si batterà l'Asso al secondo giro
<b>A109xxx Qxx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Giocare la Dama sperando che Est abbia il Fante secco oppure battere l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco
<b>A109xxx Qxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>A10xxxx Qxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>Axxxxx Q10x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Battere l'Asso sperando che Ovest abbia il Re secco
<b>Axxxxx Q10x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso e poi piccola verso la Dama
<b>Q109xxx Axx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Giocare la Dama sperando che Ovest abbia il Fante secco oppure giocare l'Asso sperando che Est abbia il Re secco

<b>Q109xxx Axx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>Q8xxxx A109</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Battere l'Asso sperando che Est abbia il Re secco oppure giocare la Dama sperando che Ovest abbia il Fante secco
<b>Q8xxxx A109</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>Qxxxxx A10x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>10xxxxx AQx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>20 %</b> Piccola alla Dama
<b>10xxxxx AQx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama
<b>AQ10xxxx xx</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: <b>27 %</b> Piccola alla Dama
<b>AQ10xxxx xx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso (cautela dal Re secco in Est) e poi piccola alla Dama
<b>AQxxxxx 10x</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: <b>20 %</b> Piccola alla Dama
<b>AQxxxxx 10x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Piccola all'Asso e poi il 10 verso la Dama
<b>AQxxxxx 10x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>100 %</b> Piccola al 10, vincente contro la 4-0 dovunque
<b>A109xxxx Qx</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Giocare la Dama e lisciarla, sperando nel Fante secco in Est
<b>A109xxxx Qx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>72 %</b> Giocare la Dama e lisciarla; se perde si batte l'Asso al secondo giro
<b>Q109xxxx Ax</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: <b>6 %</b> Battere l'Asso sperando che Est abbia il Re secco
<b>Q109xxxx Ax</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso e poi piccola verso la Dama
<b>Qxxxxxx Ax</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama



**AQ109xxxx** Per fare **8** prese ...la probabilità è: 20 %  
**x** Piccola alla Dama

**AQ109xxxx** Per fare **7** prese ...la probabilità è: 72 %  
**x** Piccola alla Dama

---

### (KJ) con 10 carte

**AQxxx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 39 %  
**1098xx** Giocare il 10, ma mettere la Dama se da Ovest non compare il Fante

**AQ10xx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 39 %  
**xxxxx** Piccola alla Dama

**A109xx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 26 %  
**Qxxxx** Battere l'Asso sperando nel Re secco. L'alternativa di iniziare con la Dama, sperando nella figura Kx + J, vale esattamente la metà, in quanto vince soltanto se il Fante è secco in Est. Mentre l'Asso in testa vince con il Re secco indifferentemente in Est o in Ovest.

**A109xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 100 %  
**Qxxxx** Piccola verso A109, inserendo il 9 se Ovest risponde; se scarta si prende con l'Asso e si gioca verso la Dama.

---

### mancano **K10**

### (K10) con 5 carte

**AQJ9** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 0,3 %  
**x** La sola speranza è che Ovest abbia K10 secchi: cartina verso il Fante

**AQJ9** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 52 %  
**x** Piccola al 9

---

### (K10) con 6 carte

**AQ9** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 24 %  
**Jxx** Giocare il Fante e lasciarlo se Ovest sta basso; se viene coperto, al secondo giro giocare piccola al 9

**Axx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 5 %  
**QJ9** Giocare la Dama e, se viene coperta, è preferibile al secondo giro battere il Fante. Se la Dama vince bisogna indovinare al secondo giro.

**AQJ9** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 5 %  
**xx** La sola speranza è che Ovest abbia K10 oppure K10x, quindi cartina verso il Fante.

**AQJ9** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 68 %  
**xx** Piccola al Fante; poi ripetere il sorpasso se è andato bene,

diversamente battere Asso e Dama

<b>AQ98 Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>5 %</b> Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto giocare piccola all'8
<b>AQ98 Jx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>76 %</b> Giocare il Fante e lasciarlo girare se Ovest non copre; se vince la presa rigiocare piccola alla Dama. Se Ovest copre il Fante, o se Est prende con il Re, giocare al giro successivo piccola al 9
<b>AQ9x Jx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>56 %</b> Piccola al Fante e poi, in ogni caso, piccola al 9
<b>AQ8x J9</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>68 %</b> Giocare il Fante e lasciarlo; se vince, piccola alla Dama; se perde si batte Asso e Dama; se viene coperto si gioca il 9 al secondo giro e si liscia
<b>AQxx J9</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Piccola al 9
<b>AQJ98 x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>1 %</b> La sola speranza è che Ovest abbia K10 secchi
<b>AQJ98 x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>41 %</b> Piccola al 9

---

### (K10) con 7 carte

<b>AQJx xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>18 %</b> Piccola al Fante
<b>AQJx xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>69 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>AQ10x Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>27 %</b> Piccola al 10 e poi di nuovo piccola alla Dama; si vince con la 3-3 e il Re in Ovest, e anche con due figure in più, che si perderebbero se si iniziasse col Fante: Kx + 98xx, e K+ 98xxx. Muovere al meglio questa figura richiede grande dispendio di collegamenti.
<b>AQ98 Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>25 %</b> Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto si gioca piccola all'8 al secondo giro; se vince si prosegue piccola all'8; se perde si battono Asso e Dama
<b>AQ98 Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>79 %</b> Piccola alla Dama: se vince si prosegue giocando il Fante; se perde si battono Fante e Asso
<b>AQ9x Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Piccola al 9

<b>AQ9x Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>72 %</b> Piccola alla Dama; se perde si battono Fante ed Asso; se vince si gioca piccola al 9
<b>AQxx J98</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>8 %</b> Giocare il 9 e lasciarlo
<b>AQxx J98</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>77 %</b> Giocare il Fante e lasciarlo: se perde si incassa Asso e Dama; se viene coperto si prosegue con il 9 lasciandolo
<b>AQ87 Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>2 %</b> Giocare il Fante e lasciarlo sperando che Est abbia il 10 o il 9 secco
<b>AQ87 Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>59 %</b> Giocare il Fante: se perde si incassa l'Asso e si prosegue con piccola al 7; se vince si prosegue con piccola alla Dama; se viene coperto si prosegue con piccola al 7 e poi di nuovo piccola all'8
<b>AQ8x Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>57 %</b> Piccola alla Dama: se vince si prosegue giocando il Fante salvo che Ovest non abbia fornito il 9 o il 10 al primo giro; se perde si incassa il Fante e si gioca piccola all'8 se Est ha fornito il 9 o il 10
<b>AQxx J9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>1 %</b> Battere l'Asso sperando nel Re secco in Ovest
<b>AQxx J9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>64 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>A987 QJx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Giocare la Dama; se vince o viene coperta proseguire con il Fante
<b>A987 QJx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Piccola alla Dama: se vince piccola al Fante; se perde si incassano il Fante e l'Asso
<b>A9xx QJx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>83 %</b> Piccola alla Dama: se vince si prosegue con piccola al Fante; se perde si incassano il Fante e l'Asso
<b>AQx J987</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>10 %</b> Giocare il 9 e lasciarlo
<b>AQx J987</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Piccola alla Dama: se vince si prosegue giocando il Fante; se perde si incassano l'Asso e il Fante
<b>AQx J98x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Piccola alla Dama: se vince si prosegue con il 9 e si liscia

<b>AQx J98x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Piccola alla Dama: se vince si torna in Sud e si gioca il Fante. Se perde si incassano l'Asso e il Fante
<b>AQ9 Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Piccola al 9
<b>AQ9 Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>71 %</b> Piccola alla Dama e se vince si prosegue con piccola al 9; se perde si incassa l'Asso
<b>AQx J9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Piccola alla Dama per poi battere l'Asso. La sola figura vincente per fare 4 prese è Kx + 10xxx .
<b>AQx J9xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>79 %</b> Piccola all'Asso, salvo che Ovest fornisca il 10, e poi piccola alla Dama
<b>AJx Qxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>46 %</b> Giocare l'Asso, poi cartina verso il Fante. Si vince con la 3-3, o con la 4-2 e il Re secondo in impasse (o Re secco dovunque)
<b>Axx QJ9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>1 %</b> Battere l'Asso sperando nel Re secco in Ovest
<b>Axx QJ9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso e proseguire con piccola al Fante
<b>Axx QJxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>69 %</b> Battere l'Asso e proseguire con piccola al Fante e, se questo vince, ancora piccola alla Dama al terzo giro
<b>AQJ98 xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>19 %</b> Piccola al Fante
<b>AQJ98 xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>71 %</b> Piccola al Fante; se perde si battono l'Asso e la Dama
<b>AQ98x Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto giocare piccola all'8 al secondo giro
<b>AQ98x Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>70 %</b> Giocare il Fante: se perde si battono l'Asso e la Dama; se viene coperto si gioca, al secondo giro, piccola all'8; se vince si gioca, al secondo giro, piccola alla Dama
<b>AQ9xx Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>7 %</b> Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto giocare piccola al 9 al secondo giro

<b>AQ9xx Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>58 %</b> Piccola al Fante per giocare comunque l'Asso al secondo giro
<b>AQxxx J9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>49 %</b> Piccola al 9; se perde si gioca il Fante e si lascia
<b>AQxxx J9</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>93 %</b> Piccola al 9; se perde si gioca il Fante e si lascia
<b>AQxxx Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>44 %</b> Piccola al Fante
<b>AQxxx Jx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>86 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>QJ987 Ax</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>2 %</b> Giocare la Dama e lasciarla; se la Dama viene coperta dal Re al secondo giro battere il Fante e non fare l'impasse al 10. La figura con cui teoricamente l'impasse al secondo giro sarebbe vincente è una sola, 10xx + Kxx, ma solo un incompetente in Est coprirebbe con il Re il primo onore di Nord. Se lo fa, o ha il Re secco o ha lui il 10. Poiché 5 prese sono fattibili solo se Est ha K10 secchi, ci si comporta di conseguenza.
<b>QJ987 Ax</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>63 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>QJ9xx Ax</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>59 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>QJ9xx Ax</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>94 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al 9
<b>QJxxx A9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>50 %</b> Piccola al 9
<b>QJxxx A9</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>93 %</b> Piccola al 9
<b>AQJ987 x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>2 %</b> La sola speranza è in K10 secchi in Ovest: piccola al Fante
<b>AQJ987 x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>62 %</b> Piccola al Fante per poi battere l'Asso
<b>AQJ9xx x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>2 %</b> La sola speranza è K10 secchi in Ovest: piccola al Fante
<b>AQJ9xx x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>58 %</b> Piccola al Fante per poi battere l'Asso

<b>AQJx xxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>34 %</b> Piccola al Fante
<b>AQJx xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>87 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>AQ10x Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>37 %</b> Piccola al 10, evitando di iniziare con il Fante (si perderebbe con Re secco in Ovest, senza peraltro guadagnare mai: con K987 in Ovest non è comunque possibile fare 4 prese)
<b>AQ98 Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>27 %</b> Giocare il Fante e se viene coperto sorpassare il 10 al secondo giro
<b>AQ98 Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>97 %</b> Piccola alla Dama; se perde si dovrà indovinare se incassare l'Asso o il Fante, nell'ipotesi di divisione 4-1. Se la Dama resta in presa si rigioca piccola da Sud, inserendo l'8 se Ovest risponde. In questo modo ci si cautela sia da K10xx in Ovest, sia da un astuto Est che abbia filato con K10xx; se fosse questo il caso, chi ripartisse col Fante ingolosito dalla possibilità di fare 4 prese (immaginando Kxx+10x) perderebbe due prese
<b>AQ9x Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>14 %</b> Piccola alla Dama oppure giocare il Fante e lasciarlo
<b>AQ9x Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Piccola alla Dama: se perde si batte il Fante, se vince si gioca piccola al 9 (e non piccola al Fante, che è equivalente per fare 3 prese ma non ne ottiene mai 4 qualora Ovest abbia il Re secondo)
<b>AQxx J98x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>19 %</b> Piccola alla Dama; se vince, poi bisogna indovinare se incassare l'Asso o ripartire con il Fante
<b>AQxx J98x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>97 %</b> Piccola alla Dama: se perde si batte l'Asso, se vince si gioca il 9 e si lascia
<b>AQ8x Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>17 %</b> Piccola alla Dama e poi tirare l'Asso. Oppure, se Est ha fornito il 9 o il 10 al primo giro, ripartire da Sud giocando il Fante e sperando in questa figura: Kxx + 109. Nota: un buon giocatore, in Est, con 109x risponderà al primo giro con il 9 o il 10, sperando appunto di convincere il giocante a ripartire con il Fante. E promuovendo per sé una vincente.
<b>AQ8x Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>81 %</b> Giocare il Fante e, se viene coperto, giocare piccola verso l'8

<b>AQxx J9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 16 % Piccola alla Dama e poi, se fa presa, bisogna indovinare al secondo giro se incassare l'Asso (vincente con Kx + 10xx) o ripartire da Sud con il Fante (vincente con Kxx + 10x)
<b>AQxx J9xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 90 % Battere l'Asso e giocare piccola alla Dama (sicurezza contro 10xxx + K)
<b>AQxx Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 14 % Piccola alla Dama e poi battere l'Asso. L'unica figura vincente è Kx + xxx. Iniziare con il Fante dà la certezza assoluta di non fare mai 4 prese comunque siano messe le carte.
<b>AQxx Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 73 % Battere l'Asso (cautela dalla figura 1098x + K) e poi piccola al Fante o piccola alla Dama
<b>Axxx QJ9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 20 % Giocare la Dama; se vince si dovrà indovinare se ripartire col Fante (Kxx + 10x) o con la cartina (Kx + 10xx). Se viene coperta dal Re si sorpassa il 10 al secondo giro, o si incassa il Fante se si sospetta K10 secchi in Ovest (unico motivo per coprire la Dama al primo giro)
<b>Axxx QJ9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 90 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>A98x QJxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 16 % Giocare la Dama; se viene coperta si incassa il Fante (Ovest non coprirebbe mai il primo onore con il Re, a meno che abbia lui il 10. Oppure il Re secco, nel qual caso non si farebbero 4 prese comunque: Est coprirebbe il 9 di Nord, affrancandosi il 7)
<b>A98x QJxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 97 % Giocare la Dama e se perde si batte l'Asso, se vince si gioca piccola all'8
<b>A9xx QJxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 14 % Giocare la Dama e se vince si gioca il Fante, se viene coperta si batte egualmente il Fante
<b>A9xx QJxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 97 % Piccola alla Dama, se perde si batte il Fante, se vince si gioca piccola da Nord, inserendo il 9 se Est risponde con cartina (cautela da K10xx in Est) o l'Asso se Est scarta.
<b>Axxx QJxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 87 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>AQ97x J8x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 25 % Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto sorpassare il 10 al secondo giro

<b>AQ97x J8x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Giocare il Fante a girare (se si ha poi l'intenzione, qualora Ovest lo copra, di seguire con l'impasse al 10) oppure piccola alla Dama
<b>AQ9xx J8x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>16 %</b> Piccola alla Dama, e se vince, indovinare al secondo giro se battere l'Asso o giocare il Fante
<b>AQ9xx J8x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>88 %</b> Piccola alla Dama, oppure battere l'Asso e muovere piccola al Fante
<b>AQxxx J9x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>17 %</b> Piccola alla Dama, poi Asso; si vince solo col Re secondo in Ovest .Iniziare con il Fante è sempre perdente: non esiste figura con cui si possano fare 5 prese, se non il Re secondo (o secco) in Ovest. E il Fante deve salvarsi per battere il terzo giro (o fare l'impasse al 10 quarto di Est)
<b>AQxxx J9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>79 %</b> Battere l'Asso, poi piccola verso J9
<b>AQxxx J9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al 9, oppure piccola alla Dama
<b>AQ9xx Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>17 %</b> Piccola alla Dama per giocare l'Asso al secondo giro. Oppure, se Est ha risposto con l'8, per ripartire con il Fante da Sud, sperando in Kxx + 108
<b>AQ9xx Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>88 %</b> Piccola alla Dama e, se vince, rigiocare da Sud piccola verso il 9 (preferibile rispetto a piccola al Fante: se Ovest ha Kx si farà una presa in più)
<b>AQ9xx Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Piccola alla Dama
<b>AQ8xx Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>14 %</b> Piccola alla Dama per giocare l'Asso al secondo giro. Oppure, se Est ha risposto con il 9 o il 10, per ripartire con il Fante da Sud, sperando in Kxx + 109
<b>AQ8xx Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>79 %</b> Piccola all'Asso e poi piccola al Fante
<b>AQ8xx Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Giocare il Fante e lasciarlo: se viene coperto giocare ancora piccola all'8
<b>AQxxx J98</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>16 %</b> Giocare il Fante e se vince muovere l' 8 alla Dama; se il Fante viene coperto bisogna indovinare al secondo giro



<b>AQxxx J98</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>85 %</b> Giocare il Fante e, se viene coperto, sorpassare il 10 al secondo giro
<b>AQxxx Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>14 %</b> Piccola alla Dama per poi battere l'Asso. Iniziare con il Fante è sempre perdente: non esiste figura con cui si possano fare 5 prese, se non il Re secondo in Ovest. E il Fante deve salvarsi per battere il terzo giro.
<b>AQxxx Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>73 %</b> Battere l'Asso e poi piccola alla Dama o al Fante
<b>A9xxx QJx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>14 %</b> Giocare la Dama e, se vince, giocare il Fante
<b>Axxxx QJ9</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>14 %</b> Giocare la Dama e, se viene coperta, giocare il Fante; se vince bisogna indovinare se proseguire con il Fante (Kxx + 10x) o il 9 (Kx + 10xx)
<b>Axxxx QJ9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>85 %</b> Piccola alla Dama ed ancora piccola al Fante
<b>Axxxx QJ9</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Giocare la Dama, oppure piccola alla Dama
<b>QJ9xx Axx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>20 %</b> Giocare la Dama e, se vince, bisognerà indovinare se rigiocare il Fante o incassare l'Asso. Se viene coperta dal Re, bisognerà indovinare se sorpassare il 10 o battere il Fante, ipotizzando K10 secchi in Est.
<b>QJ9xx Axx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>88 %</b> Battere l'Asso, poi piccola al Fante
<b>J98xx AQx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>16 %</b> Piccola alla Dama e, se vince, bisogna indovinare al secondo giro; incassare l'Asso è vincente se Est ha il Re secondo, ripartire da Nord col Fante è vincente se Est ha il Re terzo e Ovest il 10 secondo
<b>J98xx AQx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>93 %</b> Piccola alla Dama: se perde si batte l'Asso, se vince si gioca il 9 e si liscia se Est risponde con cartina
<b>Jxxxx AQ9</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>14 %</b> Piccola al 9 o alla Dama
<b>Jxxxx AQ9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>85 %</b> Piccola alla Dama; se perde si batte l'Asso, se vince si gioca piccola al 9
<b>QJ9xxx Ax</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>10 %</b> Giocare la Dama e, se viene coperta, indovinare se sorpassare il 10 al secondo giro o battere il Fante

<b>QJ9xxx Ax</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>79 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>QJ9xxx Ax</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Battere l'Asso
<b>AQJ9xx xx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>34 %</b> Piccola al Fante
<b>AQJ9xx xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>85 %</b> Piccola al Fante: se perde si batte Asso e Dama
<b>AQ98xx Jx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>14 %</b> Piccola alla Dama e se vince si gioca il Fante e si liscia; oppure si può giocare il Fante e lasciarlo
<b>AQ98xx Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>85 %</b> Cartina verso il Fante; se perde, si batte l'Asso e la Dama
<b>AQ9xxx Jx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>14 %</b> Giocare il Fante e lasciarlo; se coperto, proseguire con cartina per il 9
<b>AQ9xxx Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>82 %</b> Giocare il Fante; se viene coperto, giocare, al secondo giro, piccola al 9
<b>AQ9xxx Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Iniziare con il Fante (sicurezza contro K10xxx in Ovest, l'unica 5-0 da cui ci si può difendere)
<b>AQxxxx J9</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>76 %</b> Piccola al Fante
<b>AQxxxx J9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Piccola al 9, nel caso Ovest sia vuoto
<b>AQxxxx Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>73 %</b> Battere l'Asso, poi cartina verso il Fante
<b>AQJ9xxx x</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: <b>14 %</b> Piccola al Fante
<b>AQJ9xxx x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: <b>79 %</b> Battere l'Asso e proseguire con Dama o Fante
<b>AQJ9xxx x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>98 %</b> Piccola al 9 per il caso Est sia vuoto

<b>AQJxx xxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese Piccola al Fante	...la probabilità è: 45 %
<b>AQ97x J8xx</b>	Per fare <b>5</b> prese Piccola alla Dama	...la probabilità è: 33 %
<b>AQ97x J8xx</b>	Per fare <b>4</b> prese Piccola alla Dama (sicurezza contro K10xx in Est: l'inizio con il Fante farebbe perdere due prese)	...la probabilità è: 100 %
<b>AQ9xx Jxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese Piccola alla Dama	...la probabilità è: 33 %
<b>AQ8xx Jxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese Piccola alla Dama	...la probabilità è: 27 %
<b>AQ8xx Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese Giocare il Fante (sicurezza contro K109x in Ovest)	...la probabilità è: 95 %
<b>A98xx QJxx</b>	Per fare <b>5</b> prese Giocare la Dama e lasciarla; se viene coperta poi si batte il Fante	...la probabilità è: 27 %
<b>A98xx QJxx</b>	Per fare <b>4</b> prese Giocare la Dama e lasciarla	...la probabilità è: 100 %
<b>A9xxx QJxx</b>	Per fare <b>5</b> prese Giocare la Dama e lasciarla	...la probabilità è: 27 %
<b>A9xxx QJxx</b>	Per fare <b>4</b> prese Piccola alla Dama, senza tirare l'Asso (sicurezza contro K10xx in Ovest)	...la probabilità è: 100 %
<b>Axxxx QJ9x</b>	Per fare <b>5</b> prese Giocare la Dama e lasciarla; se viene coperta poi si batte il Fante	...la probabilità è: 27 %
<b>QJ9xx Axxx</b>	Per fare <b>5</b> prese Giocare la Dama e lasciarla; se viene coperta poi si batte il Fante	...la probabilità è: 27 %
<b>J98xx AQxx</b>	Per fare <b>5</b> prese Piccola alla Dama per poi battere l'Asso (salvo che Ovest fornisca il 10)	...la probabilità è: 33 %
<b>J98xx AQxx</b>	Per fare <b>4</b> prese Piccola alla Dama	...la probabilità è: 100 %
<b>AQ9xxx Jxx</b>	Per fare <b>6</b> prese Piccola alla Dama sperando nel Re secondo in Ovest	...la probabilità è: 33 %
<b>AQ8xxx J9x</b>	Per fare <b>6</b> prese Piccola alla Dama	...la probabilità è: 33 %

<b>AQ8xxx J9x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso oppure piccola alla Dama
<b>AQxxxx J9x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 33 % Piccola alla Dama
<b>AQxxxx J9x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 95 % Battere l'Asso oppure piccola alla Dama
<b>AQ8xxx Jxx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 27 % Piccola alla Dama
<b>AQ8xxx Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 95 % Giocare il Fante (sicurezza contro K109x in Ovest)
<b>Axxxxx QJ9</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 27 % Giocare la Dama e lasciarla
<b>Axxxxx QJ9</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 95 % Giocare la Dama e lasciarla
<b>Axxxxx QJx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 20 % Giocare la Dama e lasciarla
<b>Axxxxx QJx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 95 % Giocare piccola verso la Dama (e poi ancora verso il Fante) per cautelarsi da K109x in Est
<b>QJ9xxx Axx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 27 % Giocare la Dama e se viene coperta battere il Fante
<b>QJxxxx Axx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 20 % Giocare la Dama e lasciarla
<b>QJxxxx Axx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 95 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>J98xxx AQx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 33 % Piccola alla Dama; se vince, e da Ovest cade il 10, ripetere l'impasse, altrimenti incassare l'Asso
<b>AQ9xxxx Jx</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: 33 % Piccola alla Dama; se vince tirare l'Asso, a meno che sia caduto il 10 da Est. Evitare di iniziare col Fante: si perde con la figura di Re + 10xx. Con Kxx + 10 si può vincere ugualmente, anche iniziando con la cartina.
<b>AQ9xxxx Jx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 95 % Giocare il Fante e lasciarlo, oppure piccola al Fante

**QJxxxxx** Per fare **7** prese ...la probabilità è: **20 %**  
**Ax** Giocare la Dama sperando nella 2-2 con il Re secondo in Est

**AQJxxxxx** Per fare **8** prese ...la probabilità è: **27 %**  
**x** Piccola al J

---

### (K10) con 10 carte

**AQJxxx** Per fare **6** prese ...la probabilità è: **50 %**  
**xxxx** Piccola al Fante

**QJxxxx** Per fare **6** prese ...la probabilità è: **39 %**  
**Axxx** Giocare la Dama e lasciarla: l'impasse vale il 50%, mentre la figura K + xx (con cui sarebbe vincente tirare l'Asso) vale solo il 13% : richiede la 2-1 (78%) con il singolo a sinistra (39%) e il Re piazzato in uno dei tre posti disponibili (13%)

**AJ9xxxx** Per fare **7** prese ...la probabilità è: **50 %**  
**Qxx** Giocare la Dama e lasciarla. Con 10 carte, mancanti di Re e 10, è giusto iniziare col pezzo di fronte all'Asso, per vincere anche con K10x in Ovest. L'impasse effettuato giocando piccola verso la forchetta è corretto con 9, 8 o 7 carte, ma non con 10.

**AJ9xxxxx** Per fare **8** prese ...la probabilità è: **50 %**  
**Qx** Giocare la Dama e lasciarla

---

### (K10) con 11 carte

**AQJxxx** Per fare **6** prese ...la probabilità è: **52 %**  
**xxxxx** Battere l'Asso: la 1-1 ha più probabilità della 2-0 con due carte a sinistra

manca il **K**

---

### (K) con 8 carte

**AQ10x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **37 %**  
**Jxxx** Piccola al 10 o alla Dama, poi incassare l'Asso. Evitare di partire con il Fante: si perderebbe la possibilità di fare 5 prese qualora Ovest avesse il Re secco.

**AQ10xx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **37 %**  
**Jxx** Piccola al 10 o alla Dama, poi incassare l'Asso. Evitare di partire con il Fante: si perderebbe la possibilità di fare 5 prese qualora Ovest avesse il Re secco.

---

### (K) con 9 carte

**AQ10xxxx** Per fare **7** prese ...la probabilità è: **45 %**  
**Jx** Piccola al 10, o Fante a girare; non è il 50% perché K87x in Ovest otterrebbero, coprendo, una presa

**AQJ10xxxx** Per fare **8** prese ...la probabilità è: 27 %  
**x** Piccola al 10

**(K) con 10 carte**

**AQJ10xxx** Per fare **7** prese ...la probabilità è: 50 %  
**xxx** Piccola al 10; rispetto alla battuta, l'impasse è vincente con tre figure contro una: K32 + 0, K3 + 2, K2 + 3. Giocando l'Asso si vince solo con 32 + K (figura che percentualmente vale il 12.5%)

**(K) con 11 carte**

**AQJ10xxx** Per fare **7** prese ...la probabilità è: 52 %  
**xxxx** Piccola all'Asso. La 1-1 è leggermente più probabile della 2-0 con Kx in Ovest

**mancano QJ**

**(QJ) con 6 carte**

**AK109** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 5 %  
**xx** Piccola al 9; la figura di QJ quarti o più in Ovest è più probabile della 5-2 con QJ secchi, o della 6-1 con un onore secco in Est.

**AK109** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 76 %  
**xx** Piccola al 9, poi di nuovo piccola al 10

**A9xx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 55 %  
**K10** Piccola al 10, poi battere il Re e l'Asso

**AK1098** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 1 %  
**x** Battere l'Asso e il Re sperando in QJ secchi

**AK1098** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 45 %  
**x** Piccola all'8

**(QJ) con 7 carte**

**AK109** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 24 %  
**xxx** Piccola al 9; trovare QJ entrambi in Ovest è più probabile che trovarli secchi, o un onore secco in Est e l'altro quinto in Ovest (oltretutto, se sull'Asso cadesse un onore da Est, bisognerebbe ancora indovinare)

**AK109** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 78 %  
**xxx** Piccola al 9; se perde si batte l'Asso e poi si gioca piccola al 10

**AK9x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 9 %  
**10xx** Piccola al 9; si vince solo con QJ terzi in Ovest.

<b>AK9x 10xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>72 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al 9
<b>A109x K8x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>4 %</b> Battere il Re (o comunque l'onore più corto) e poi l'8 a girare se Est fornisce un onore al primo giro ("scelta ristretta").
<b>A109x K8x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>82 %</b> Piccola all'8, se perde si gioca il 10 e si lascia
<b>A10xx K9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>3 %</b> Battere il Re e l'Asso: si faranno 4 prese solo con QJ secchi.
<b>A10xx K9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>75 %</b> Piccola al 9, poi battere il Re e l'Asso. La giocata alternativa è incassare Asso e Re, e poi giocare il 9. Entrambe sono vincenti con tutte le 3-3, quindi la differenza dipende dalle 4-2 e 5-1; il calcolo percentuale definisce leggermente preferibile la prima delle manovre suggerite.
<b>A10xx Kxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>56 %</b> Battere il Re e poi piccola al 10
<b>AK109x xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Piccola al 9, poi battere l'Asso e il Re
<b>AK109x xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>66 %</b> Piccola al 9, poi di nuovo piccola al 10
<b>AK109x xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>94 %</b> Battere l'Asso, poi piccola al 9
<b>A10xxx K9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>61 %</b> Piccola al 9
<b>A10xxx K9</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>92 %</b> Piccola al 9

### (QJ) con 8 carte

<b>AK109 xxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>24 %</b> Piccola al 9
<b>AK109 xxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Piccola al 9, se perde si batte il Re
<b>A1098 Kxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>9 %</b> Battere l'Asso oppure il Re e, se a destra della carta giocata appare un onore, proseguire sorpassando l'altro

<b>A1098 Kxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>94 %</b> Giocare il 10 e lisciarlo; se perde si batte il Re oppure l'Asso
<b>AK8x 10xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>7 %</b> Battere l'Asso e il Re
<b>AK8x 10xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>82 %</b> Battere l'Asso e poi piccola all'8 oppure, se Ovest fornisce un onore al primo giro, piccola al 10
<b>A10xx K9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>7 %</b> Piccola al Re e poi battere l'Asso, o viceversa
<b>A10xx K9xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>94 %</b> Piccola al 10 per poi battere l'Asso, oppure piccola al 9 per poi battere il Re
<b>A10xx K8xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>7 %</b> Battere il Re e l'Asso: quattro prese si fanno solo se ci sono QJ secchi
<b>A10xx K8xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>87 %</b> Piccola al 10, se perde si batte l'Asso
<b>A10xx Kxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>7 %</b> Battere il Re e l'Asso: quattro prese si fanno solo se ci sono QJ secchi
<b>A10xx Kxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>84 %</b> Battere il Re e, se Est non fornisce alcun onore, si prosegue con piccola al 10
<b>AK109x xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>22 %</b> Piccola al 9
<b>AK109x xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Piccola al 9 e se perde si batte il Re
<b>AK9xx 10xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>14 %</b> Giocare il 10 e lisciarlo
<b>AK9xx 10xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>88 %</b> Battere l'Asso e poi giocare il 10 e lisciarlo
<b>AK9xx 10xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>100 %</b> Battere l'Asso
<b>AK8xx 10xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>7 %</b> Battere l'Asso ed il Re
<b>AK8xx 10xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>82 %</b> Battere l'Asso e poi piccola al 10



<b>AK8xx 10xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al 10
<b>A109xx Kxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 9 % Battere il Re e poi piccola al 9 se Est ha fornito un onore
<b>A109xx Kxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 88 % Battere il Re e poi piccola al 9
<b>A109xx Kxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 98 % Battere il Re e poi piccola al 9
<b>A10xxx K9x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 7 % Battere il Re e l'Asso
<b>A10xxx K9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 90 % Piccola al 9 e poi battere il Re
<b>A10xxx K8x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 7 % Battere il Re e l'Asso
<b>A10xxx K8x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 82 % Battere il Re e poi piccola al 10; se, al primo giro Ovest fornisce un onore, si prosegue con piccola all'8
<b>A10xxx Kxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 7 % Battere il Re e l'Asso
<b>A10xxx Kxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 82 % Incassare l'onore isolato e poi giocare piccola verso il 10 (cautela da QJxx prima del 10)
<b>A10xxx Kxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 98 % Incassare prima il Re (onore isolato), per cautelarsi da QJxxx in Ovest
<b>A9xxx K8x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 76 % Giocare l'Asso e, se Ovest ha risposto con Dama, Fante o 10, proseguire con poi piccola per l'8; oppure giocare il Re e, se Est ha risposto con Dama, Fante o 10, proseguire con piccola per il 9
<b>AK109xx xx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 14 % Piccola al 9; il doppio impasse ha più chance di QJ secchi
<b>AK109xx xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 88 % Battere l'Asso e se Est non fornisce alcun onore si gioca piccola al 9; se cade un onore da Est si batte l'Asso al secondo giro
<b>A109xxx Kx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 7 % Battere il Re e l'Asso; si vince solo con QJ secchi

<b>A109xxx Kx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 88 % Battere il Re e, se Est non fornisce alcun onore, si gioca piccola al 9
<b>A10xxxx K9</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 7 % Battere il Re e l'Asso; si vince solo con QJ secchi
<b>A10xxxx K9</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 82 % Piccola al 9
<b>A10xxxx K9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 98 % Piccola al 9

---

### (QJ) con 9 carte

<b>AK109x xxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 46 % Battere l'Asso e sorpassare l'altro onore se Est ne fornisce uno al primo giro
<b>AK9xx 10xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 46 % Battere l'Asso e giocare piccola al 9 se Est fornisce un onore al primo
<b>AK8xx 10xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 41 % Battere l'Asso e il Re
<b>AK8xx 10xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 95 % Piccola all'8 oppure giocare il 10 e lasciarlo
<b>A10xxx K9xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 46 % Battere un pezzo e, se cade un onore, si sorpassa l'altro se è possibile
<b>A10xxx K9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al 9 oppure al 10
<b>AK109xx xxx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 41 % Incassare un onore, e se non cadono onori incassare anche l'altro. Se da Est compare un onore, ripartire da Sud e giocare piccola al 9
<b>AK8xxx 10xx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 41 % Battere l'Asso e il Re, sperando in QJ secchi
<b>AK8xxx 10xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 95 % Piccola all'8, oppure giocare il 10 e lasciarlo
<b>A10xxxx K9x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 46 % Battere un pezzo e, se cade un onore, si sorpassa l'altro se è possibile
<b>A10xxxx K9x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al 9 oppure al 10

**98xxxx** Per fare **6** prese ...la probabilità è: 41 %  
**AKx** Battere l'Asso e il Re

**9876xx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 95 %  
**AK5** Piccola al 5 (cautela da QJ10x in Est)

**(QJ) con 10 carte**

**AKxxx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 78 %  
**1098xx** Giocare il 10 (ma coprirlo comunque con il Re)

**mancano Q10**

**(Q10) con 6 carte**

**AK9** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 24 %  
**Jxx** Piccola al 9 sperando Q10 x in Ovest

**AKx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 24 %  
**J98** Giocare il Fante e lasciarlo. Se viene coperto, ripetere l'impasse al 10.

**AKx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 13 %  
**Jxx** L'unica situazione vincente è la Dama secca o seconda in mano a Est o a Ovest; di conseguenza, il Fante non va giocato per nessun motivo.

**AKJ9** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 24 %  
**xx** Piccola al 9 e poi di nuovo piccola al Fante

**AKJ9** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 76 %  
**xx** Piccola al Fante e, se perde, proseguire con piccola al 9

**AKJx** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 50 %  
**9x** Giocare piccola verso il Fante. Si otterranno 3 prese se la Dama è in Ovest, o anche se è sesta in Est e Ovest ha il 10 secco (iniziare con il 9 non serve, e perde una figura vincente, pur se rara)

**AK98** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 6 %  
**Jx** Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto sorpassare il 10 al giro seguente

**AK98** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 76 %  
**Jx** Giocare il Fante e lasciarlo; se perde, proseguire con piccola al 9

**AK9x** Per fare **3** prese ...la probabilità è: 74 %  
**Jx** Piccola al Fante; se perde sorpassare il 10

**AJ98** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 6 %  
**Kx** Battere il Re e poi piccola al Fante

<b>AJ98</b> <b>Kx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 69 % Battere il Re e poi piccola al Fante
<b>AJxx</b> <b>K9</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 68 % Piccola al 9
<b>AKJ98</b> <b>x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 5 % Piccola al 9 o al Fante sperando in Q10 secchi o terzi in Ovest
<b>AKJ98</b> <b>x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 58 % Piccola al Fante

---

### (Q10) con 7 carte

<b>AKJ9</b> <b>xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 29 % Battere l'Asso, poi piccola al Fante
<b>AKJ9</b> <b>xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 85 % Battere l'Asso e il Re e, se non cade la Dama, muovere piccola verso il Fante
<b>AKJx</b> <b>xxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 18 % Battere l'Asso, poi piccola al Fante
<b>AKJx</b> <b>xxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 77 % Battere l'Asso e il Re, poi giocare l'expasse verso il Fante: si ottengono 3 prese con tutte le 3-3, con al 4-2 e la Dama quarta in Ovest, e anche (caso che facendo l'impasse sarebbe perdente) con la 4-2 e la Dama seconda in Est
<b>AK98</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 25 % Giocare il Fante e lisciarlo; se viene coperto sorpassare il 10 al secondo giro
<b>AK98</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 94 % Battere l'Asso e, se non cade alcun onore, giocare il 9 e lisciarlo
<b>AK9x</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 9 % Muovere piccola al 9 sperando in Q10 secchi o terzi in Ovest
<b>AK9x</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 84 % Battere l'Asso e, se non cade il 10, giocare piccola al Fante: se perde si batte il Re
<b>AKxx</b> <b>J98</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 8 % Giocare il 9 e lisciarlo, poi il Fante e lisciarlo
<b>AKxx</b> <b>J98</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 78 % Battere l'Asso o il Re e poi muovere piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx in Est)

<b>AKxx J9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>1 %</b> Battere l'Asso sperando nella Dama secca in Ovest; se cade la Dama proseguire con piccola al 9.
<b>AKxx J9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>78 %</b> Battere l'Asso o il Re e poi piccola verso il Fante (sicurezza contro Q10xx in Est)
<b>AKxx Jxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>69 %</b> Battere un onore alto e poi giocare piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx in Est)
<b>AJ98 Kxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>29 %</b> Battere il Re e poi piccola al Fante
<b>AJ98 Kxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>85 %</b> Battere il Re e poi piccola all'Asso, a meno che da Est sia apparso il 10 (impasse senza rischi)
<b>AJ9x Kxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>29 %</b> Battere il Re e poi piccola al Fante
<b>AJ9x Kxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>85 %</b> Battere l'onore accanto al Fante e poi l'altro, e infine giocare verso il
<b>AJxx K9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>19 %</b> Battere il Re e poi piccola al Fante
<b>AJxx K9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>85 %</b> Battere Asso e Re (o comunque, prima l'onore accanto al Fante), poi piccola al Fante
<b>AJxx Kxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>18 %</b> Battere il Re e poi piccola al Fante; si fanno 4 prese solo con la 3-3 e la Dama in Ovest
<b>AJxx Kxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: <b>77 %</b> Battere l'Asso e poi il Re (o comunque: l'onore che accompagna il Fante e poi l'altro), e seguire con l'expasse verso il Fante; si faranno 3 prese con tutte le 3-3, con la 4-2 e la Dama quarta in Ovest, e anche con la 4-2 e la Dama seconda in Est (che è la figura che fa la differenza, rispetto alla consueta giocata di Re e impasse)
<b>A9xx KJx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>21 %</b> Piccola al Fante, poi battere il Re e l'Asso. Se, incassando il Re, Est consegna la Dama, si giocherà piccola per il 9, ipotizzando questa figura: 10xxx + Qx. Ma non si tratta di un impasse a occhi chiusi: se Est è un buon giocatore può "consegnare" la Dama sull'Asso anche quando ha Q10x; questo pregevole bluff non gli costa niente e gli dà la certezza quasi matematica di fare presa con il 10 al terzo giro, purché Nord abbia la carta necessaria per fare l'impasse al 10, ossia il 9

<b>A9xx</b> <b>KJx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 84 % Piccola verso il Re (o comunque, l'onore che affianca il Fante), a meno che Est giochi il 10, nel qual caso si gioca il Fante. Poi ancora, da Nord, piccola verso il Fante
<b>J98x</b> <b>AKx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 12 % Battere Re e Asso, sperando nella Dama seconda in Est o in Q10 secchi dovunque. Se Ovest dà la Dama al primo giro proseguire con l'impasse al 10 su Est. Senza certezze assolute: un buon Ovest, con Q10 secchi, sapendo che se fornisce il 10 non farà nessuna presa, potrebbe aver dato la Dama, eccellente bluff per sperare di fare il 10
<b>J98x</b> <b>AKx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 85 % Battere Re e Asso, poi piccola al Fante
<b>Jxxx</b> <b>AK9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 9 % Piccola al 9 sperando Q10 secchi o terzi in Est
<b>Jxxx</b> <b>AK9</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 85 % Battere Asso e Re e poi giocare verso il Fante
<b>AKJ9x</b> <b>xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 19 % Piccola al Fante
<b>AKJ9x</b> <b>xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 73 % Piccola al 9; se perde battere Asso e Re
<b>AKJ9x</b> <b>xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 94 % Piccola al 9; se perde proseguire con piccola al Fante
<b>AK98x</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 9 % Giocare il Fante e lasciarlo, oppure giocare piccola al 9
<b>AK98x</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 73 % Battere il Re poi giocare il Fante e lasciarlo
<b>AK9xx</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 7 % Giocare il Fante e lasciarlo se Ovest non copre, oppure piccola al 9
<b>AK9xx</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 68 % Piccola al Fante, poi incassare Asso e Re
<b>AK9xx</b> <b>Jx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 99 % Piccola al Fante; poi di nuovo piccola al 9
<b>AKxxx</b> <b>J9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 57 % Giocare cartina verso J9, e sperare di indovinare quale carta impegnare se Est gioca piccola.

<b>AJxxx K9</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 18 % Battere il Re e poi sorpassare la Dama
<b>AJxxx K9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 68 % Piccola al 9, poi Re e Asso
<b>AJxxx K9</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 94 % Battere il Re e poi sorpassare la Dama
<b>AKJ987 x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 19 % Piccola al Fante
<b>AKJ987 x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 71 % Piccola al Fante

### (Q10) con 8 carte

<b>AKxx J98x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 33 % Battere l'Asso e il Re (a meno che cada la Dama da Est, nel qual caso si fa l'impasse al 10 su Ovest)
<b>AKxx J98x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso e poi, se tutti hanno risposto con cartine, giocare il 9: se Ovest risponde con cartina lo si lascia girare, se supera si prende con il Re, se scarta si prende con il Re e si gioca cartina verso il Fante.
<b>AK9x Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 30 % Battere l'Asso e il Re
<b>AK9x Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante o al 9
<b>AK8x Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 27 % Battere l'Asso e il Re, sperando nella 3-2 con la Dama in caduta
<b>AK8x Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 92 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante se al primo giro Est ha risposto con il 10 o il 9 (sicurezza contro Q10xx o Q9xx in Ovest)
<b>AKxx Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 27 % Incassare Asso e Re, sperando nella 3-2 con la Dama in caduta.
<b>AKxx Jxxx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 84 % Incassare Asso e Re e giocare verso il Fante
<b>AJxx K9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 37 % Giocare piccola al Fante senza battere il Re. Il colpo di sonda è inutile (anche se Est avesse la Dama secca, Ovest con 1087x avrebbe diritto a una presa) e anzi perde quando è Ovest ad avere la Dama secca: non si avrebbe più la forchetta di K9 per catturare il 10 quarto di Est.

<b>AJxx</b> <b>K9xx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso (o comunque l'onore che accompagna il Fante) e poi piccola verso K9, inserendo il 9 se Est risponde. Se Est scarta, prendere con il Re e rigiocare cartina verso il Fante. Sicurezza contro Q10xx in mano a chiunque.
<b>AK76x</b> <b>J98</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 33 % Giocare il 9 all'Asso, e se cade la Dama regolarsi in conseguenza; diversamente battere il Re
<b>AK76x</b> <b>J98</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 98 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx ovunque)
<b>AK98x</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 30 % Battere l'Asso ed il Re (anche se da Est compare il 10 al primo giro)
<b>AK98x</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 96 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx in mano a chiunque)
<b>AK9xx</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 30 % Battere l'Asso e il Re: si vince solo con la Dama seconda da chiunque, o secca in Est. Incassare un onore e poi giocare il Fante vincerebbe solo con: Qxx + 10x, ossia con il 10 secondo esattamente in Est (probabilità dimezzate rispetto al caso precedente)
<b>AK9xx</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 96 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx in mano a chiunque)
<b>AKxxx</b> <b>J98</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 27 % Battere l'Asso e il Re (anche se Est fornisce il 10 al primo giro)
<b>AKxxx</b> <b>J98</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 88 % Battere l'Asso, poi piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx in Est)
<b>AKxxx</b> <b>J98</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al Fante
<b>AKxxx</b> <b>J9x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 27 % Battere l'Asso e il Re (anche se da Est cade il 10 al primo giro: si può vincere se ha Q10 secchi, ma non se c'è 10 secco e Dama quarta). Se da Ovest "cade" la Dama, si prosegue con piccola al 9, ma non è un impasse a occhi chiusi: un buon difensore, con Q10 secchi dopo J9x, se immagina questa figura darà la Dama al primo giro, unico modo per ottenere una presa con il 10 al giro successivo
<b>AKxxx</b> <b>J9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 88 % Battere l'Asso, poi piccola al Fante (sicurezza contro Q10xx in Est)



<b>AJ9xx</b> <b>Kxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 40 % Battere il Re e sorpassare la Dama
<b>AJxxx</b> <b>Kxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 34 % Incassare l'onore isolato e proseguire con l'impasse alla Dama; la condizione per fare tutte le prese è la 3-2 con la Dama prima del Fante.
<b>AJxxx</b> <b>K9x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 34 % Giocare subito piccola verso il Fante, senza incassare l'Asso; se si vince la presa incassare Asso e Re. Se da Ovest compare la Dama, proseguire con piccola al 9. Incassare l'Asso non serve: se anche si acciuffasse la Dama secca in Est, si perderebbe comunque una presa perché Ovest avrebbe 1087x sopra 9x. In compenso si perderebbe la possibilità di fare tutte le prese quando la Dama è sì secca, ma in Ovest.
<b>AJxxx</b> <b>K9x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 96 % Battere l'Asso (o comunque l'onore che accompagna il Fante) e poi giocare piccola verso K9; se Est risponde inserire il 9, se Est scarta prendere con il Re e rigiocare verso il Fante (sicurezza contro Q10xx dovunque)
<b>AJxxx</b> <b>K9x</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere un onore e, se tutti hanno risposto, incassare anche l'altro
<b>A9xxx</b> <b>KJx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 37 % Piccola al Fante senza prima battere l'Asso. Il colpo di sonda è inutile (se Ovest ha la Dama secca Est farà sempre una presa con il 10 quarto) e anzi impedisce di fare tutte le prese se è Est ad avere la Dama secca; la forchetta di A9 al morto consentirebbe di catturare il 10 quarto
<b>A9xxx</b> <b>KJx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 96 % Battere il Re (o comunque l'onore che accompagna il Fante) e poi giocare piccola verso il Fante (sicurezza contro Q + 10xxx)
<b>A9xxx</b> <b>KJx</b>	Per fare <b>3</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al Fante
<b>J98xx</b> <b>AKx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 33 % Battere l'Asso e il Re
<b>J9xxx</b> <b>AKx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 30 % La manovra normale è incassare Asso e Re, sperando nella Dama seconda dovunque o nella Dama secca in Est. La manovra alternativa (cavatappi) tecnicamente possibile è iniziare con il Fante, immaginando esattamente questa figura: Qxx + 10x. Poiché le probabilità di questa disposizione di carte è assai più rara, ci devono essere ragionevoli motivi (legati alla dichiarazione, o al conto della mano) per attuarla.
<b>J98xx</b> <b>AKx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 88 % Battere l'Asso e il Re

<b>AKJ9xx xx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 37 % Piccola al Fante, eventualmente battendo prima l'Asso
<b>AKJ9xx xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 88 % Battere l'Asso e poi piccola al Fante
<b>AKJxxx xx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 34 % Piccola al Fante, eventualmente battendo prima l'Asso
<b>AKJxxx xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 85 % Battere l'Asso, e poi piccola al Fante
<b>AK987x Jx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 16 % Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto bisogna indovinare se sorpassare il 10 o battere in testa
<b>AK987x Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 87 % Giocare il Fante e lasciarlo, poi battere Asso e Re
<b>AK98xx Jx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 16 % Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto bisogna poi indovinare se battere l'altro onore o fare l'impasse al 10
<b>AK98xx Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 85 % Piccola al Fante per poi battere Asso e Re
<b>AK9xxx Jx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 14 % Giocare il Fante e lasciarlo; se viene coperto bisogna indovinare se incassare l'altro onore o fare l'impasse al 10
<b>AK9xxx Jx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 85 % Piccola al Fante per poi battere Asso e Re
<b>AK9xxx Jx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al Fante (sicurezza contro Q10xxx in Est o in Ovest)
<b>AJ8xxx K9</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 37 % Battere il Re e se cade la Dama da Est proseguire giocando il 9 e lasciandolo; diversamente si gioca il 9 per il Fante
<b>AJ8xxx K9</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 88 % Battere il Re, poi sorpassare la Dama
<b>AJxxxx K9</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 34 % Battere il Re e sorpassare la Dama
<b>AJxxxx K9</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 88 % Battere il Re e sorpassare la Dama

<b>AJxxxx</b> <b>K9</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al 9 (sicurezza contro Q10xxx in Est).
<b>AJxxxx</b> <b>Kx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 34 % Incassare l'onore isolato e poi fare l'impasse alla Dama
<b>AKJ987x</b> <b>x</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: 34 % Piccola al Fante
<b>AKJ987x</b> <b>x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 85 % Piccola al Fante o anche al 7

---

### (Q10) con 9 carte

<b>AK8xx</b> <b>Jxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e il Re
<b>AK8xx</b> <b>Jxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola all'8 o anche piccola al Fante (sicurezza contro qualunque 4-0)
<b>AJxxx</b> <b>K987</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 58 % Giocare il Re e poi, a meno che Est sia risultato vuoto, giocare l'Asso
<b>AJxxx</b> <b>K9xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere in testa i due onori; incominciare con l'Asso (o comunque con l'onore accompagnato dal Fante) è comunque meglio in quanto, nel caso sia impossibile fare 5 prese, se ne faranno 4 in ogni caso, limitando i danni. Incassando invece l'onore isolato si rischia di perdere due prese, quando Q10xx sono dietro ad AJ.
<b>AJxxx</b> <b>K9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso (o comunque l'onore che accompagna il Fante), e poi proseguire con cartina verso il Fante. Oppure con piccola da Nord, inserendo il 9 se Est gioca cartina. Entrambe le manovre tutelano dalla 4-0 dovunque. Nota. Molte giocate di sicurezza hanno in comune questo principio: disfare una forchetta incassando l'onore alto, e anziché fare un'impasse cercare di affrancare in espasse l'onore che si è volutamente
<b>Axxxx</b> <b>KJ9x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 58 % Battere prima l'Asso (o comunque l'onore isolato), per il caso Ovest sia vuoto
<b>Axxxx</b> <b>KJ98</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere prima il Re (o comunque l'onore che accompagna il Fante), nel caso che Est sia vuoto. Nel caso sia vuoto Ovest, rigiocare da Nord cartina verso J98
<b>A9xxx</b> <b>KJxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere in testa il Re e l'Asso. Incominciare con il Re (o comunque con l'onore accompagnato dal Fante) è comunque meglio in quanto, nel caso

sia impossibile fare 5 prese, se ne faranno 4 in ogni caso, limitando i danni. Incassando invece l'onore isolato si rischia di perdere due prese, quando Q10xx sono in Ovest, dopo KJ.

<b>A9xxx</b> <b>KJxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere il Re (o comunque l'onore che accompagna il Fante); se nessuno scarta 4 prese sono garantite, se Est scarta giocare piccola al 9, se Ovest scarta giocare piccola all'Asso e cartina verso il Fante. In alternativa, sorpassare la Dama (cartina da Nord, inserendo il Fante se Est risponde)
<b>Jxxxx</b> <b>AK8x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e il Re
<b>Jxxxx</b> <b>AK8x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola all'8 (sicurezza contro Q109x in Est)
<b>AJxxxx</b> <b>K9x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e il Re. Incominciare con l'Asso (o comunque con l'onore accompagnato dal Fante) è comunque meglio in quanto, nel caso sia impossibile fare 5 prese, se ne faranno 4 in ogni caso, limitando i danni. Incassando invece l'onore isolato si rischia di perdere due prese, quando Q10xx sono dietro ad AJ.
<b>AJxxxx</b> <b>K9x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso e regolarsi in conseguenza; anche se Est o Ovest mostrassero il vuoto si potrà proseguire con cartina verso il 9, o con Re e cartina verso il Fante.
<b>A9xxxx</b> <b>KJx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere il Re e l'Asso. Qualora fare tutte le prese sia impossibile, iniziare con il Re garantisce di perderne una sola, mentre iniziando con l'Asso se ne potrebbero perdere due.
<b>A9xxxx</b> <b>KJx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere il Re e regolarsi in conseguenza; se Est si mostra vuoto si proseguirà con Fante o cartina verso il morto, se il vuoto è in Ovest si tornerà in Nord con un ingresso a lato per muovere piccola verso il Fante
<b>AK9xxx</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e il Re
<b>AK9xxx</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 100 % Battere l'Asso e regolarsi in conseguenza; se Est è vuoto si giocherà piccola al Fante, cedendo la Dama a Ovest e catturandogli il 10 in impasse in seguito. Se il vuoto è in Ovest si giocherà cartina verso il Fante. Se tutti rispondono incassare anche il Re.
<b>AK8xxx</b> <b>Jxx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e il Re

<b>AK8xxx Jxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola da Sud verso Nord, superando la carta che gioca Ovest (sicurezza contro la 4-0 dovunque)
<b>AKxxxx J98</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e il Re
<b>AKxxxx J98</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 100 % Giocare il 9 e lasciarlo
<b>AKJxxxx xx</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e il Re
<b>AK9xxxx Jx</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso, e se la Dama non è caduta anche il Re
<b>AK9xxxx Jx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al Fante (sicurezza contro la 4-0 dovunque)
<b>AJxxxxx K9</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere il Re e l'Asso
<b>AJxxxxx K9</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola verso K9, inserendo il 9 se Est risponde con cartina (sicurezza contro Q10xx in Est)
<b>AKJxxxxx x</b>	Per fare <b>8</b> prese ...la probabilità è: 53 % Battere l'Asso e il Re
<b>AKJxxxxx x</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: 95 % Piccola per il Fante

### (Q10) con 10 carte

<b>AK9xxxx Jxx</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: 78 % Giocare il Fante, ma coprirlo con l'Asso in qualsiasi caso
<b>AJxxxxx Kxx</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: 89 % Battere il Re, nel caso che Est sia vuoto
<b>AK9xxxxx Jx</b>	Per fare <b>8</b> prese ...la probabilità è: 78 % Giocare il Fante, ma coprirlo con l'Asso in qualsiasi caso

manca la **Q**

### (Q) con 5 carte

<b>AKJ10 x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 11 % Piccola al 10: si vince con la Dama secca, seconda o terza in Ovest
--------------------	--

---

**(Q) con 6 carte**

**AK10x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **1** %  
**Jx** Incassare un onore; si possono fare 4 prese solo se la Dama è secca, in Est o in Ovest.

**AK10x** Per fare **3** prese ...la probabilità è: **50** %  
**Jx** Giocare piccola per il 10; si faranno 3 prese se la Dama è in Ovest, e se ne faranno 4 (solo se non si ha impegnato il Fante nella prima presa) se la Dama è secca.

**AKJ109** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **18** %  
**x** Piccola al 9

---

**(Q) con 7 carte**

**AKJ10** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **51** %  
**xxx** Battere l'Asso e poi piccola al 10

**AKxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **50** %  
**J109** Battere l'Asso, poi giocare il Fante e lasciarlo

**AK10x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **28** %  
**Jxx** Battere l'Asso e poi piccola al 10 (e non il Fante da Sud: si perderebbe una presa quando Ovest ha la Dama seconda)

**J10xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **20** %  
**AKx** Battere il Re e poi giocare il Fante e lasciarlo

**AKJ109** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **43** %  
**xx** Piccola al 9 senza battere nessun onore: un colpo di sonda (per prendere la Dama secca in Est, evento raro) non consentirebbe più di ripetere l'impasse se la Dama fosse in Ovest quarta o più, evento assai più probabile.

**AKJ109x** Per fare **6** prese ...la probabilità è: **27** %  
**x** Piccola al 9

---

**(Q) con 8 carte**

**AKJ10** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **53** %  
**xxxx** Battere l'Asso e poi piccola al 10

**A108x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **53** %  
**KJ9x** Giocare il Fante (superato dall'Asso se non compare niente) o il 10 (superato dal Re se non compare niente) e sorpassare la Dama al secondo giro. Iniziare con una delle equivalenti, possedendone quattro, ha un vantaggio solo psicologico: ogni tanto si trova qualche sprovveduto che gioca la Dama.

<b>AJ10x Kxxx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 48 % Giocare l'onore isolato e poi fare l'impasse alla Dama muovendo piccola al 10. Con questa manovra si può catturare la Dama in Ovest anche se quarta, mentre giocando l'Asso e poi il Fante a forzare si perderebbe comunque una presa se la Dama è quarta in Est.
<b>AKJ109 xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 48 % Incassare uno degli onori, poi tornare in Sud e giocare piccola per l'impasse.
<b>AK10 J9xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 40 % Incassare un onore, poi tornare in Sud e giocare piccola per il 10
<b>AKxxx J109</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 48 % Giocare il Fante e lasciarlo senza battere nessun onore in precedenza: la cautela contro la 4-1 e la Dama secca in Est (che è una figura unica) impedirebbe di ottenere 5 prese nel caso, molto più frequente, in cui sia Ovest ad avere la Dama quarta (quattro figure).
<b>AKxxx J109</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Giocare il Fante e lasciarlo
<b>AKJ10xx 9x</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 48 % Giocare il 9 e lasciarlo girare, senza dare nessun colpo di sonda: incassare un onore consente di vincere con la 4-1 e la Dama secca dietro AK, ma impedirebbe di fare tutte le prese con le altre (4) figure di 4-1, in cui la Dama sia sotto impasse
<b>AJ109xx Kx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 40 % Giocare l'onore corto e poi fare l'impasse. Si vince con al 3-2 e la Dama a sinistra, o con la 4-1 e la Dama secca ovunque.
<b>AKJ10xx xx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 48 % Piccola al 10 senza prima battere nessun onore (si perderebbe la possibilità di catturare la Dama quarta in Ovest, figura molto più frequente della 4-1 con la Dama secca in Est)
<b>AKJ10xx xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 98 % Piccola al 10
<b>AKJ109xx x</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: 37 % Piccola al 9

**(Q) con 9 carte**

<b>J10xxx AKxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 58 % Battere l'Asso e il Re
<b>AJ9xx K108x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 58 % Giocare il Fante oppure il 10, ma coprirlo anche se non compare la Dama, e battere l'altro onore in testa al secondo giro. Lo scopo di

iniziare con una delle equivalenti è soltanto psicologico; ogni tanto si trova qualche ingenuo che copre con la Dama.

**AKxxx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 58 %  
**J109x** Battere l'Asso e il Re

**AKJ10xx** Per fare **6** prese ...la probabilità è: 58 %  
**xxx** Battere l'Asso e il Re

**AKxxxx** Per fare **6** prese ...la probabilità è: 53 %  
**J109** Giocare il Fante, coprirlo comunque con il Re e battere l'Asso

**(Q) con 10 carte**

**AJ9xx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 89 %  
**K10xxx** Giocare il 10 e superarlo comunque con l'Asso, o il Fante o il 9 e superarlo comunque con il Re. Iniziare con una carta alta ha soltanto un vantaggio psicologico: ogni tanto si trova qualcuno che copre con la Dama (cosa che non dovrebbe mai essere fatta, se si sa che il giocatore ha 9 carte in linea), risolvendo ogni problema.

**mancano J10**

**(J10) con 7 carte**

**AK9xx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 39 %  
**Qx** Battere Dama, Re e Asso

**AK9xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 86 %  
**Qx** Battere la Dama, e poi piccola al 9 se da Est cade Fante o 10 al primo giro

**(J10) con 8 carte**

**AK9x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 75 %  
**Qxxx** Iniziare battendo la Dama (o comunque l'onore isolato, salvaguardando la figura doppio onore + 9); nel caso di 5-0 sono fattibili ugualmente 4 prese ma solo se la quinta è in Ovest

**AK9x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 79 %  
**Q8xx** Battere l'Asso, e se cade Fante o 10 da Est proseguire con la Dama; se cade Fante o 10 da Ovest proseguire con il Re. Se non cade niente di significativo incassare i restanti onori, sperando nella divisione 3-2

**AKxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: 74 %  
**Q9xx** Incassare per primi i due onori ravvicinati; se al primo giro Ovest risponde con il Fante o il 10, e al secondo scarta, si potranno fare 4 prese facendo l'impasse su Est.



<b>AK9xx</b> <b>Q8x</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 76 % Battere l'Asso e poi la Dama o viceversa
<b>AK9xx</b> <b>Q8x</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: 100 % Piccola al 9, o piccola all'8
<b>KQ9xxx</b> <b>Ax</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 68 % Battere Asso, Re e Dama

### (J10) con 9 carte

<b>AK8xx</b> <b>Q9xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 95 % L'unica distribuzione preoccupante è la 4-0, e se J10xx vengono dopo il doppio onore non ci si può far niente. Se sono posizionati prima del doppio onore sono catturabili, a condizione che si sia incassato per primo l'onore isolato (Dama)
<b>KQ98x</b> <b>Axxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 95 % L'unica distribuzione preoccupante è la 4-0, e se J10xx vengono dopo il doppio onore non ci si può far niente. Se sono posizionati prima del doppio onore sono catturabili, a condizione che si sia incassato per primo l'onore isolato (Asso)
<b>AK9xx</b> <b>Qxxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 95 % Battere la Dama (o comunque, l'onore isolato) per il caso che Est sia vuoto. J10xx sono catturabili solo se sono posizionati prima dei due onori ravvicinati, quindi l'insieme dei due onori + 9 va conservato per tale evenienza. Se J10xx sono in Est non c'è modo di fare tutte le prese.
<b>AKQ7x</b> <b>8xxx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: 90 % Giocare l'8 e superarlo comunque con l'Asso. Si tratta solo di una mossa psicologica: se Ovest è così ingenuo da coprire l'8, avendo J109x, si otterranno 5 prese nonostante la 4-0
<b>AK9xxx</b> <b>Qxx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 95 % Battere la Dama (o comunque, l'onore isolato) per il caso che Est sia vuoto. J10xx sono catturabili solo se sono posizionati prima dei due onori ravvicinati, quindi l'insieme dei due onori + 9 va conservato per tale evenienza. Se J10xx sono in Est non c'è modo di fare tutte le prese.
<b>AKQ7xx</b> <b>8xx</b>	Per fare <b>6</b> prese ...la probabilità è: 90 % Giocare l'8 e superarlo comunque con l'Asso. Si tratta solo di una mossa psicologica: se Ovest è così ingenuo da coprire l'8, avendo J109x, si otterranno 5 prese nonostante la 4-0
<b>AKQ8xxx</b> <b>9x</b>	Per fare <b>7</b> prese ...la probabilità è: 90 % Giocare il 9 e superarlo comunque con l'Asso. Si tratta solo di una mossa psicologica: se Ovest è così ingenuo da coprire il 9, avendo J107x, si otterranno 5 prese nonostante la 4-0

**(J) con 5 carte**

**AKQ10x** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **50 %**  
Piccola al 10: l'impasse ha più probabilità del Fante in caduta

**(J) con 6 carte**

**AK10xQx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **50 %**  
Battere la Dama e poi piccola al 10: l'impasse ha più probabilità del Fante in caduta

**AKQ10xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **50 %**  
Battere un onore e poi giocare piccola al 10: l'impasse ha più probabilità del Fante in caduta

**AKQ9xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **24 %**  
Piccola al 9

**AK9xQx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **10 %**  
Battere la Dama e poi il Re e l'Asso, sperando in J10 secchi o terzi

**AKQ10xx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **31 %**  
Piccola al 10: l'impasse ha più probabilità del Fante in caduta

**AKQ10xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **81 %**  
Piccola al 10: l'impasse ha più probabilità del Fante in caduta

**AKQ109x** Per fare **5** prese ...la probabilità è: **36 %**  
Battere gli onori in testa

**(J) con 7 carte**

**AKQ10xxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **61 %**  
Battere in testa gli onori

**AKQ9xxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **48 %**  
Battere due onori e poi, se da Est cade Fante o 10, proseguire con piccola al 9

**AKxxQ10xx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **55 %**  
Incassare Asso e Re (e poi la Dama, se il Fante non è caduto) ; si vince con la 3-3 (36%), con la 4-2 che presenti il Fante nel doubleton (un terzo del 48%), e, anche se infinitesimale, con la 5-1 e il Fante secco (2,5%) La somma di queste percentuali, 54%, è leggermente superiore alla manovra alternativa di Asso e cartina per il 10 (50%)

**AK10xxQxx** Per fare **4** prese ...la probabilità è: **53 %**  
L'intenzione è incassare comunque i tre onori, ma non incominciando

con i due onori accanto al 10; l'ideale è incassare uno degli onori ravvicinati e poi la Dama. Nell'eventualità di divisione 5-1 (Est singolo) ci si troverà dalla parte giusta per fare l'impasse al Fante su Ovest.

<b>Axxx KQ10</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>55 %</b> Battere Re, Dama (o comunque gli onori che affiancano il 10) e per ultimo l' Asso
<b>AKx Q10xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>53 %</b> Giocare Asso, Re e piccola verso Dama10, inserendo la Dama se Est ha risposto; la probabilità della 3-3 è leggermente superiore a quella della 4-2 con il Fante quarto in Est
<b>AKQ109 xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>54 %</b> Battere gli onori in testa
<b>AKQ10x xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>52 %</b> Battere gli onori in testa
<b>AKQ10x xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>93 %</b> Battere un onore e poi piccola al 10
<b>AKQ9x xx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>39 %</b> Battere gli onori in testa
<b>AKQ9x xx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>90 %</b> Piccola al 9, nel caso Est sia vuoto o abbia il singolo (inferiore al 9)
<b>AK109x Qx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>54 %</b> Battere gli onori di testa iniziando con la Dama
<b>AK10xx Qx</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>52 %</b> Battere gli onori in testa
<b>AK10xx Qx</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>93 %</b> Battere la Dama e poi piccola al 10
<b>AK9xx Q10</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>54 %</b> Battere Dama, Re ed Asso
<b>AK9xx Q10</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>100 %</b> Battere la Dama e poi giocare il 10 e lasciarlo
<b>AKxxx Q10</b>	Per fare <b>5</b> prese ...la probabilità è: <b>42 %</b> Piccola al 10: l'impasse è sempre il 50%, mentre la 3-3 è solo il 36%. Si otterranno 5 prese serve il Fante è in Est, e il colore diviso non peggio di 4-2
<b>AKxxx Q10</b>	Per fare <b>4</b> prese ...la probabilità è: <b>92 %</b> Piccola al 10

<b>AKQ10xx x</b>	Per fare <b>6</b> prese Battere gli onori in testa	...la probabilità è: 52 %
<b>AKQ10xx x</b>	Per fare <b>5</b> prese Piccola al 10	...la probabilità è: 91 %
<b>AKQ10xx x</b>	Per fare <b>4</b> prese Piccola al 10, nel caso Est sia vuoto	...la probabilità è: 99 %
<b>AKQ109x x</b>	Per fare <b>6</b> prese Battere gli onori in testa	...la probabilità è: 54 %

---

### (J) con 8 carte

<b>AK10x Q9xx</b>	Per fare <b>4</b> prese Battere l'Asso (o comunque uno degli onori ravvicinati) e, se cade l'8 da Est, proseguire con la Dama. Se cade l'8 da Ovest proseguire con il Re. Se non cade niente di significativo incassare i restanti onori sperando di indovinare un'eventuale 4-1. Nota tattica: un difensore che possieda J8xx ha buone chance di salvare una presa se fornisce l'8 al primo giro, in quanto convincerà il giocatore a verificare la 4-1 incassando il secondo onore... "sbagliato"	...la probabilità è: 92 %
<b>AK10xx Qxx</b>	Per fare <b>5</b> prese Incassare uno degli onori raggruppati e poi l'onore isolato; se tutti avranno risposto si batterà il terzo onore, se Est avrà scartato ci si troverà dalla parte giusta per fare l'impasse su Ovest. Si perde solo con la 5-0, e con la 4-1 e il Fante quarto in Est.	...la probabilità è: 85 %
<b>AKQ8xx 10x</b>	Per fare <b>6</b> prese Battere gli onori in testa	...la probabilità è: 73 %
<b>AKQ8xx 10x</b>	Per fare <b>5</b> prese Piccola al 10 (sicurezza contro la 5-0 dovunque)	...la probabilità è: 100 %
<b>AKQ9xx xx</b>	Per fare <b>6</b> prese Battere gli onori in testa	...la probabilità è: 68 %
<b>AKQ9xx xx</b>	Per fare <b>5</b> prese Piccola al 9 (sicurezza contro J10xxx in Ovest)	...la probabilità è: 98 %
<b>AKQ10xxx x</b>	Per fare <b>7</b> prese Battere gli onori in testa: con 8 carte in linea la caduta del Fante ha più probabilità dell'impasse.	...la probabilità è: 73 %
<b>AKQ10xxx x</b>	Per fare <b>6</b> prese Piccola al 10 (sicurezza contro J9xxx in Ovest)	...la probabilità è: 98 %

---

**(J) con 9 carte**

---

**AK10xx** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 100 %  
**Q9xx** Battere l'Asso (o comunque, uno dei due onori insieme) per scoprire un eventuale vuoto e poter fare l'impasse al Fante dovunque sia.

**AK10xxx** Per fare **6** prese ...la probabilità è: 100 %  
**Q9x** Battere l'Asso (o comunque un onore dal lato che ne ha due) per scoprire un eventuale vuoto, e poter catturare il Fante quarto chiunque

**AKxxxx** Per fare **6** prese ...la probabilità è: 95 %  
**Q10x** Incassare uno degli onori raggruppati (e mai quello che protegge il 10). Se tutti rispondono si prosegue incassando gli altri onori, se Ovest avrà scartato si potrà eseguire l'impasse al Fante quarto di Est giocando piccola al 10

---

**manca il 10****(10) con 6 carte**

---

**AKQJ9** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 72 %  
**x** Battere gli onori in testa

**(10) con 7 carte**

---

**AKQJ9** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 87 %  
**xx** Battere gli onori in testa, salvo che Est si mostri vuoto al primo giro

**AKQ9x** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 87 %  
**Jx** Battere gli onori di testa, iniziando con il Fante

**AKQ8x** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 84 %  
**Jx** Battere gli onori in testa cominciando con il Fante

**AKQJ8** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 84 %  
**xx** Battere gli onori in testa

**AKQJ9x** Per fare **6** prese ...la probabilità è: 86 %  
**x** Battere gli onori in testa

**AKQJ9x** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 99 %  
**x** Piccola al 9 (sicurezza contro 108xxxx in Ovest)

**(10) con 8 carte**

---

**AKQ8x** Per fare **5** prese ...la probabilità è: 98 %  
**Jxx** Battere per primo il Fante (o comunque l'onore isolato): se Est risultasse vuoto si potrebbe fare l'impasse a 109xxx di Ovest.

## Divisione dei resti

Carte mancanti	Resti	%
2	1-1	52
	2-0	48
3	2-1	78
	3-0	22
4	3-1	50
	2-2	40
	4-0	10
5	3-2	68
	4-1	28
	5-0	4

Carte mancanti	Resti	%
6	4-2	48
	3-3	36
	5-1	15
	6-0	1
7	4-3	62
	5-2	31
	6-1	7
	7-0	...
8	5-3	47
	4-4	33
	6-2	17
	7-1	3
	8-0	...

## Un onore mancante è percentualmente...

Carte mancanti	<i>singolo</i>	<i>doubleton</i>	<i>terzo</i>	<i>quarto</i>	<i>quinto</i>	<i>sesto</i>	<i>settimo</i>	<i>ottavo</i>
2	52	48						
3	26	52	22					
4	12,5	41	37	9,5				
5	5,5	27	41	22,5	4			
6	2,5	16	35,5	32,5	12	1,5		
7	1	8,5	27	36,5	22	5,5	0,5	
8	0,5	4	12	47	20,5	13	2,5	0,5