



## I POTERI DELL'ATOUT

Marina Causa – Claudio Rossi

Nell'articolo precedente abbiamo visto come il possesso di un buon seme di atout garantisca il **controllo** sui colori deboli mediante il taglio. Quello di *controllo* è un potere notevole dell'atout, tuttavia ve ne sono altri due egualmente importanti. Nel seguente diagramma sono visualizzate le carte della coppia Nord-Sud:

IL MORTO:

♠	QJ87
♥	2
♦	A6543
♣	K62



♠	AK109
♥	A7654
♦	2
♣	A54

IL GIOCANTE:

Se la coppia Nord-Sud gioca a **Senza Atout** realizza otto prese:

$$4♠ + 1♥ + 1♦ + 2♣.$$

Se invece è impegnata in un contratto con **atout Picche** di prese ne farà ben dodici giocando nel seguente modo: incassa Asso e Re di ♣ e i due Assi rossi, poi taglia le quattro cartine di ♥ con le atout di Nord e le quattro cartine di ♦ con le atout di Ovest (la meccanica è: ♥ taglio, ♦ taglio, ♥ taglio, ecc.); notate che non vi è pericolo di *surtaglio* poiché la coppia Nord-Sud possiede tutte le carte più alte nel seme di atout.

Tutto il segreto di questa mano sta nel colore di Picche: se viene giocato a Senza più di 4 prese non produce, mentre se diviene atout può realizzare le sue carte separatamente mediante dei tagli. Si tratta del ...

### POTERE DI ALLUNGAMENTO

che consente di fare nel seme scelto come atout più prese di quante se ne farebbero a Senza, semplicemente tagliando.

Oltre a quello di *controllo* e *allungamento*, l'atout può esercitare un terzo tipo di potere, quello **DI AFFRANCAMENTO**. Ecco un diagramma che abbiamo già commentato:

	32	
J107	♣	Q98
	AK654	

Parlando di *prese di lunga* avevamo visto come Sud può affrancare due ulteriori prese a fiori (gioca l'Asso, il Re e poi una cartina cedendo la presa all'avversario: le due cartine rimaste in Sud sono divenute vincenti). Se un seme laterale è atout, Sud può conseguire lo

stesso obiettivo senza però cedere la presa all'avversario (quindi senza il problema di dover contrastare le sue iniziative): giocati l'Asso e il Re mette sul tavolo una cartina di fiori e la taglia con un atout del morto.

Ora, anche se i vostri tre amici sono rimasti con voi e scalpitano per giocare, abbandoniamo forme di bridge ridotte e rudimentali: è il momento di imparare tutte le regole del gioco, che sono descritte nell'ultimo articolo.

Tuttavia, se ci avete seguito fino a questo punto, ***leggete il prossimo articolo: è importante!***

---

*Continua*

*www.progettobridge.it*